

DESKTOP PULITO METTI ORDINE CON LE TILE

LIBERA AL 100%
NO PUBBLICITÀ!
SOLO
INFORMAZIONI
E ARTICOLI

UBUNTU FACILE

UBUNTU FACILE



OTTOBRE-NOVEMBRE 2021

CREA LE TUE
APPLICAZIONI

INSTALLA E USA VISUAL
STUDIO CODE PER SCRIVERE
PROGRAMMI
IN QUALSIASI
LINGUAGGIO:
INIZIARE È
FACILISSIMO!



UN PIZZICO DI MACOS
IN UBUNTU!



Aggiungi subito la funzione
di Visualizzazione rapida di Apple
con lo strumento per GNOME

NON TI PIACE PIÙ?
SISTEMA FIREFOX!



Il nuovo aspetto del browser
ha infastidito tanti utenti:
ecco come modificarlo

USA GLI STRUMENTI DEGLI HACKER!

- Parla solo con la chat
che non può essere
intercettata
- Naviga senza farti
tracciare da social
e corporation
su qualsiasi sito
- Fatti furbo:
usa il gestore
di password
libero e
criptato!



Bimestrale • N°92 • 3,50€



P.I. 08-09-2021



GIOCA AI GRANDI CLASSICI
SENZA SPENDERE UN EURO!

Crea la tua console di retrogaming
e avrai accesso a centinaia di migliaia
di favolosi videogiochi d'epoca

PIÙ POTENZA PER LE CPU AMD
FAI DURARE MOLTO DI PIÙ LA
BATTERIA DEL TUO PORTATILE CON
IL REGOLATORE DI POTENZA
PER LAPTOP DEDICATO
AI PROCESSORI RYZEN



TARIFFA R.O.C. POSTE ITALIANE S.P.A. - SPEDIZIONE IN ABBONAMENTO POSTALE - DL 353/2003 (CONV IN L. 27/02/2004 N. 46) ART. 1 COMMA 1-AUT. MBPA/LO-NO/13/A.P./2018 - S/NA



Benvenuti in Ubuntu

Problemi? Ti aiutiamo noi!

Hai un problema con Ubuntu o vuoi fare una domanda agli Esperti della Redazione? Scrivi al nostro indirizzo email: ubuntufacile@computeridea.it
Le domande più interessanti saranno selezionate per la nostra rubrica della posta.

ECCO PERCHÉ UBUNTU È MEGLIO!

- **È GRATUITO**
Non dobbiamo sborsare un euro per averlo, a differenza dei sistemi operativi di altri produttori come per esempio Microsoft con Windows.
- **OFFRE TANTI PROGRAMMI**
Gli aggiornamenti e i programmi sono gratuiti e sono migliaia e migliaia: se abbiamo bisogno di qualcosa siamo sicuri che lo troveremo!
- **È PIÙ SICURO DI WINDOWS**
Il modo in cui è strutturato il sistema operativo rende molto più difficile accedere alle sue parti più importanti e inoltre è molto più protetto dai virus che praticamente non attaccano Ubuntu.
- **È PIÙ STABILE DI WINDOWS**
I blocchi di sistema e i riavvii saranno solo un brutto ricordo con Ubuntu.
- **FUNZIONA ANCHE SUI COMPUTER MENO POTENTI**
Non ci serve una macchina costosissima per sfruttare Ubuntu!
- **È LIBERO E INDIPENDENTE**
Paura di essere spiati dai governi? Allergia al controllo delle multinazionali? Ubuntu è Open Source, che significa trasparenza e completa indipendenza dalle megacorporation...

Editoriale

PRIVACY E SEGRETEZZA NON SOLO PER HACKER!

Ecco come sfruttare tool specializzati per non far finire i dati nelle mani sbagliate

L'immagine che abbiamo degli hacker è di super esperti di informatica in grado di scassinare qualsiasi sistema di protezione. Però la prima regola di un hacker (quelli che lavorano per esporre le vulnerabilità, ovviamente, non i criminali) è tutelare la sicurezza dei propri sistemi. Su questo numero quindi andiamo alla scoperta di chat, estensioni per browser e molto altro per garantirci sempre anonimato e privacy totali!



**IL PROSSIMO
NUMERO IN EDICOLA
DAL 5 NOVEMBRE**

UBUNTU FACILE



**ABBONATI ALLA
VERSIONE DIGITALE**

SOLO PER PC E MAC

A SOLI 14,90 €

DURATA ABBONAMENTO 1 ANNO

www.ubuntufacilemag.it/abbonamenti

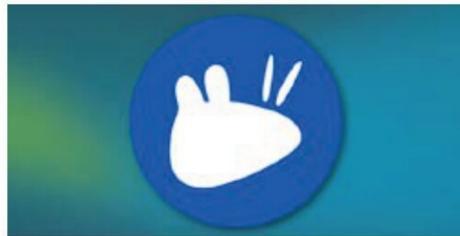


•CANONICAL•

I passi avanti di Xubuntu

Mentre aspettiamo di avere notizie definitive su come sarà il prossimo Ubuntu, che uscirà a ottobre, occupiamoci di una delle sue derivate più famose: **Xubuntu**. Basato su **Xfce**, è uno dei sistemi operativi più leggeri e adatti a computer particolarmente datati. Con la prossima **release**, anch'essa prevista per il decimo mese dell'anno, arriverà una notevole quantità di novità che renderanno ancora più utile e interessante questo sistema operativo. Per prima cosa verrà introdotto **Baobab**, un sofisticato

analizzatore di dischi capace di visualizzare un grafico che mostra le varie sezioni di un dispositivo di archiviazione e il loro contenuto. Poi è annunciato l'arrivo di **Rhythmbox**, lo stesso software presente in Ubuntu per ascoltare musica, **webradio** e **podcast**. In Xubuntu 21.10 ci sarà anche **Dischi**, strumento che già usiamo nel nostro sistema operativo per creare partizioni e verificare l'integrità di dischi rigidi e chiavette USB. Troveremo perfino **Clipman**, un'applicazione che memorizza la cronologia dei testi e delle immagini che copiamo



per renderceli di nuovo disponibili in qualsiasi momento. Novità anche sul fronte dei temi con l'arrivo di **Arc** e **Numix Blue**. Verrà invece eliminato **Pidgin** che pare non essere più usato dagli utenti. Insomma tantissima carne al fuoco che potremo gustare in forma definitiva dal prossimo 14 ottobre. Quindi basta avere ancora un po' di pazienza.

•HARDWARE•

Il nuovo tablet di Pine64

Ecce la nuova creatura di questa azienda, che si chiamerà **PineNote**, è basata sulla tecnologia **e-ink** e sarà disponibile sul mercato entro la fine di quest'anno per **399 dollari**. Vediamo quindi cosa ci verrà proposto per questo prezzo non proprio bassissimo, ma sicuramente concorrenziale rispetto a prodotti analoghi come il **Remarkable 2** e l'**Onyx BOOX**. Le dimensioni del pannello, dotato di una copertura antigraffio e anti abbagliamento, saranno di **10.1 pollici** con una risoluzione

di **1404 × 1872 pixel**. I livelli di grigio disponibili saranno 16. Potremo usarlo sia con lo **stilo EMR** appositamente progettato, sia con le dita, grazie allo schermo sensibile al tocco. Inoltre sarà dotato di una luce frontale per favorirne l'uso in luoghi poco illuminati. Il microprocessore sarà un **SoC quad-core RK3566 A55** affiancato da **4 GB di RAM LPDDR4** e **128 GB di memoria flash eMMC**. Tra i dispositivi presenti ci saranno due microfoni, due altoparlanti e una porta **USB type-C**. Per la connettività avre-

mo un **Wi-Fi AC a 5 GHz**. Probabilmente il **desktop** sarà un **KDE Plasma** in versione mobile come quello del **PinePhone**.



SOFTWARE

Thunderbird in rampa di lancio

Manca davvero poco e finalmente, dopo più di un anno di attesa, avremo la nuova versione del programma di posta elettronica marcato **Mozilla**, la **91.0**. Finalmente con questa **major release** verrà introdotto un supporto per l'importazione e l'esportazione dei profili **Thunderbird**, di cui si sentiva la mancanza, anche se inizialmente sarà disponibile solo per **macOS** e **Linux**. Non mancano nemmeno i ritocchi all'interfaccia. Infatti è stata rinnovata sia la schermata di lettura, sia quella di scrittura dei messaggi. Migliorato anche il calendario interno, con l'aggiunta di nuove impostazioni. Probabilmente ci saranno miglioramenti anche per quanto riguarda la compatibilità con **Gmail**. Per provare l'anteprima, collegiamoci all'indirizzo <https://tinyurl.com/5bph8e8u>.

SOFTWARE

Chrome sempre più compatibile

Con la sua ultima versione per **Linux**, il programma di navigazione di **Google** ha introdotto sostanziali miglioramenti alla funzione **CSD (Client Side Decorations)**, che gestisce automaticamente i bordi delle finestre. I problemi erano evidenti soprattutto con i temi **GTK**, come **Yaru**, ma ora pare che siano stati risolti.

Prova la tua rivista anche in digitale

www.ubuntufacilemag.it/abbonamenti



Usa gli strumenti degli hacker!

La nostra privacy è messa in pericolo ogni volta che ci colleghiamo in rete con il nostro computer. Quindi impariamo qualche semplice trucco per proteggerla.

Sesso sentiamo dire la frase "io non ho nulla da nascondere", in riferimento al fatto che non siamo delinquenti e che quindi le nostre azioni sono sempre più che lecite. Tuttavia quando parliamo di navigazione in rete questa frase è completamente falsa poiché noi abbiamo tutto (o quasi) da nascondere. Per esempio se qualcuno è capace di controllare i siti che visitiamo può riempirci la casella di posta elettronica di pubblicità mirate, oppure farle apparire come **banner** nei **social network** che frequentiamo. Ma questo sarebbe il problema minore. Immaginiamo per esempio di comunicare in una chat istantanea delle nostre informazioni sensibili: se non usiamo un'applicazione ben protetta qualcuno potrebbe vederle e rubarcele. E l'elenco potrebbe proseguire a lungo.

Le basi per difenderci

Lo scopo di questa guida è quella di insegnarci a usare alcuni semplici programmi, tra l'altro gratuiti, che potranno proteggerci al meglio durante le nostre normali attività online, come la navigazione e l'invio di messaggi. Il primo passo è proprio quello di impedire a chiunque di sapere a quali siti ci colleghiamo e quindi di tracciare i nostri movimenti. Non basta usare le finestre anonime di **Firefox**, ma dobbiamo aggiungere un'estensione ancora più efficace che si chiama **Privacy Badger**. Un altro importantissimo elemento da proteggere sono le nostre **password**. La cosa più semplice da fare è crearle sicure e complesse, cosicché diventi quasi impossibile rubarcele. Il problema però è ricordarle. Quindi non ci resta che usare un'applicazione come **Buttercup** che non solo

è capace di creare password a prova di **hacker**, ma anche di memorizzarle per noi. Infine ci occuperemo di proteggere da eventuali **malware** sia il computer, sia le nostre comunicazioni. Ecco perché adotteremo **Signal** come message-

ria istantanea, visti i suoi alti standard di riservatezza, ma impareremo anche come si fa a nascondere interi file di testo dentro insospettabili immagini e trasmetterli ai nostri contatti senza che qualcuno se ne accorga.



Cominciamo bene

Se vogliamo tutelare completamente la nostra privacy, agiamo prima di tutto nelle **Impostazioni** di Ubuntu, per esempio disattivando **Controlla connessione** alla voce **Connettività**

È essenziale proteggere le nostre password

Mettiamo alla prova la potenza di Buttercup per evitare che qualche malintenzionato si appropri delle nostre credenziali di accesso ai servizi che usiamo normalmente.

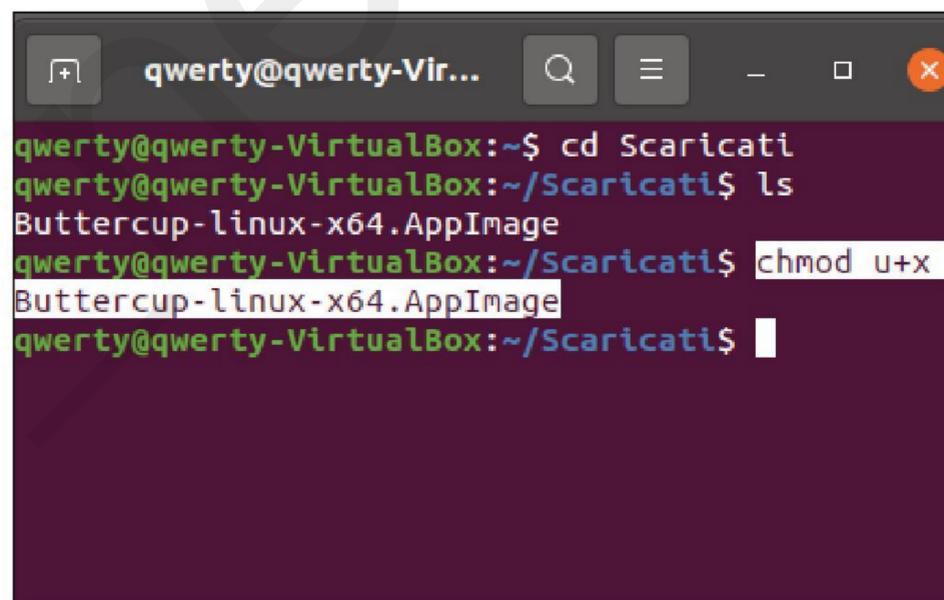
Non può esserci niente di peggio per un **hacker** di farsi **hackerare** le credenziali, per esempio, per accedere alla propria casella di posta elettronica o al proprio **account** in un **social network**. L'annoso problema delle **password** è un vero e proprio cane che si

morde la coda. Infatti se vogliamo ricordarle devono essere semplici, ma se sono semplici possono essere facilmente rubate. Quindi ci serve uno strumento che generi password difficilmente violabili e che se le ricordi al posto nostro. **Buttercup** è l'ideale per questo. Parzialmente in

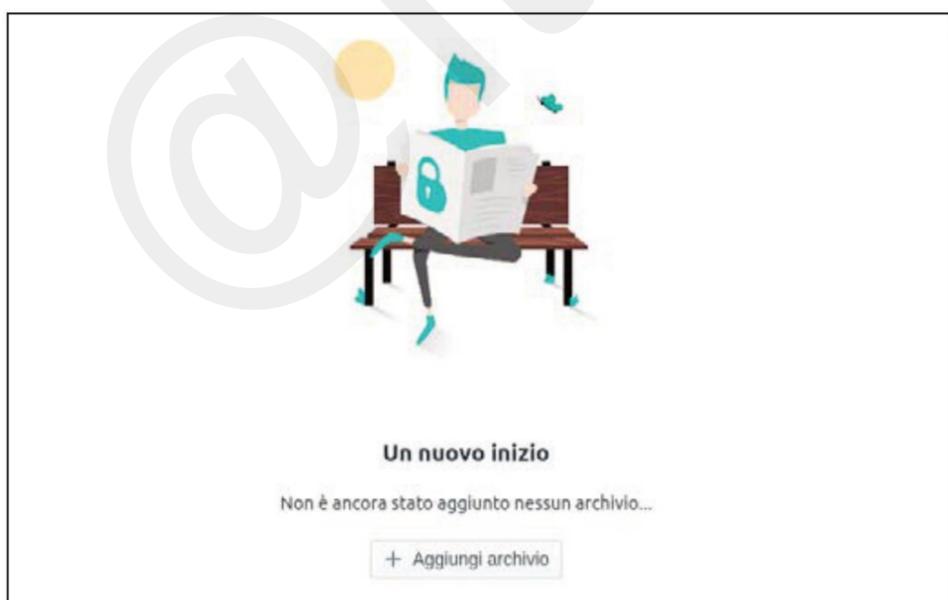
italiano, è piuttosto facile da usare. Inoltre è molto versatile e ci permette di organizzare le nostre credenziali per gruppi tematici, così da poterle recuperare a colpo d'occhio. Naturalmente ogni suo archivio è protetto da una password che è l'unica e che dovremo ricordare.



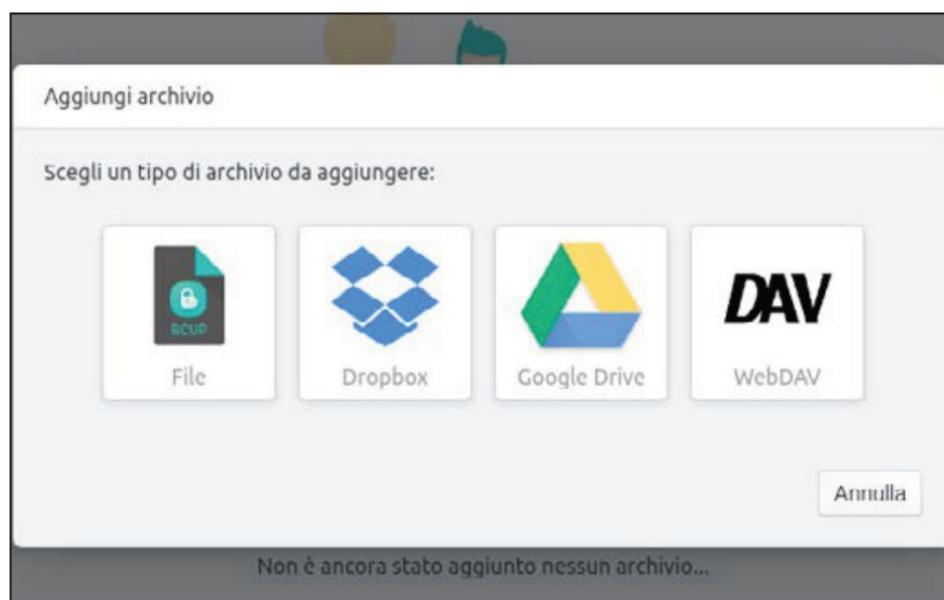
1 Scaricare il file **AppImage**. Collegiamoci all'indirizzo <https://tinyurl.com/c5a7x5e8> e nell'elenco facciamo clic su **Buttercup-linux-x64.AppImage**. Poi premiamo su **Salva file** nella finestra che si apre. Ritroveremo il file nella cartella **Scaricati**.



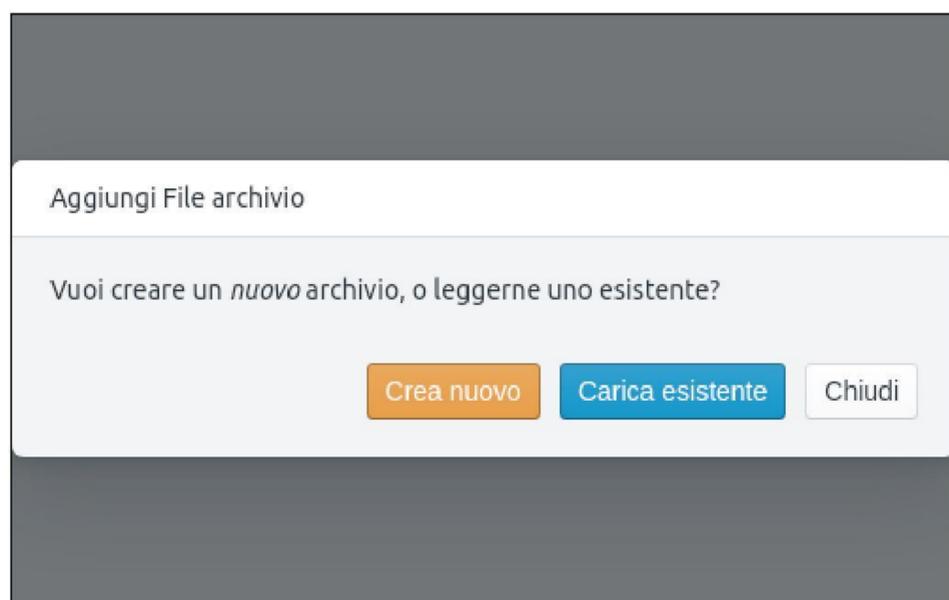
2 Cambiamo i permessi al file scaricato. Apriamo il **Terminale** e, dopo aver digitato **cd Scaricati**, premiamo **INVIO**. Eseguiamo il comando **ls** per vedere il contenuto della cartella e poi scriviamo **chmod u+x Buttercup-linux-x64.AppImage** e premiamo **INVIO**.



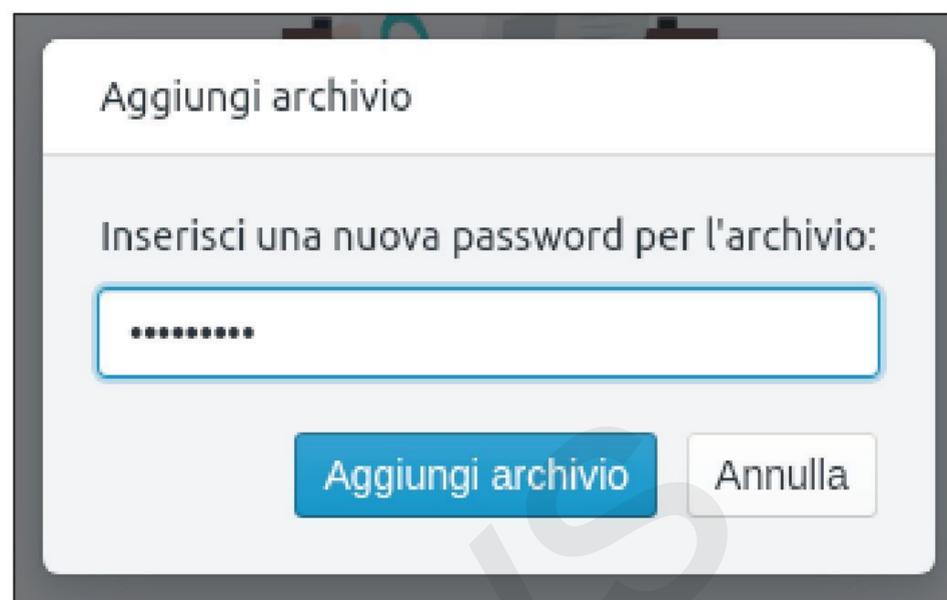
3 Eseguire il file di **Buttercup**. Ora che ci siamo attribuiti i permessi di esecuzione del file **AppImage**, facciamo un doppio clic su di esso nella cartella **Scaricati** e, come vediamo, si apre la finestra dell'applicazione.



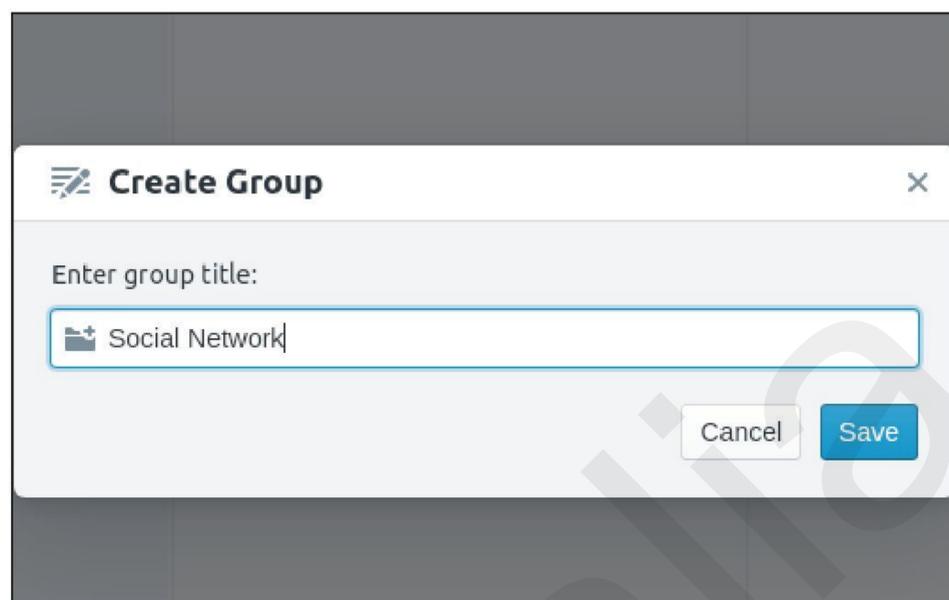
4 Scelta del tipo di archivio. Facciamo clic sul pulsante **Aggiungi archivio**. Nella nuova finestra premiamo su una delle quattro opzioni che ci vengono mostrate, per esempio su **File**. Quindi scegliamo se creare un nuovo archivio o caricarne uno esistente.



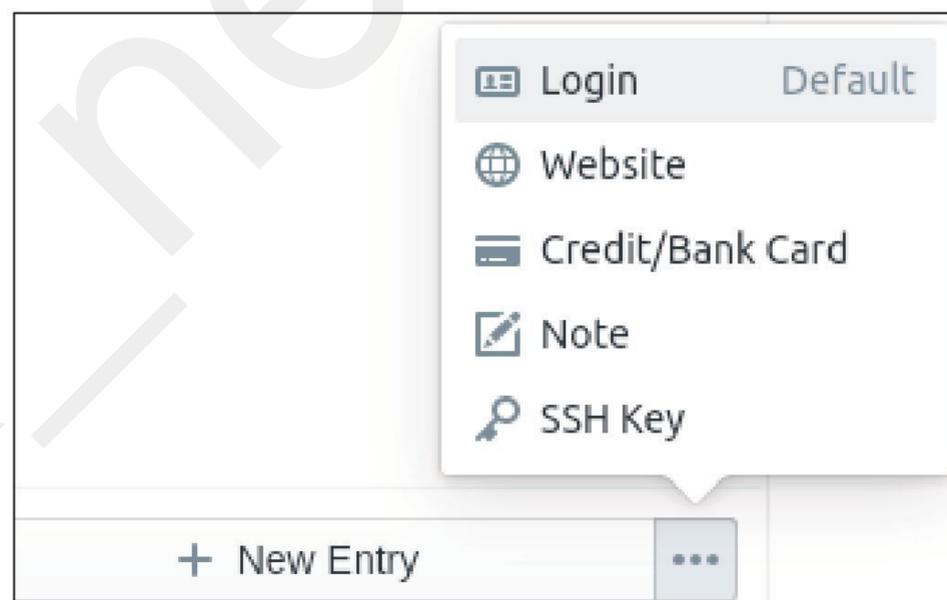
5 Un nuovo archivio. Nel nostro esempio abbiamo fatto clic su **Crea nuovo**. Nella finestra di **File** che si apre, selezioniamo per esempio la cartella **Home**. Digittiamo il nome del nostro archivio e premiamo sul pulsante **Crea** in alto a destra.



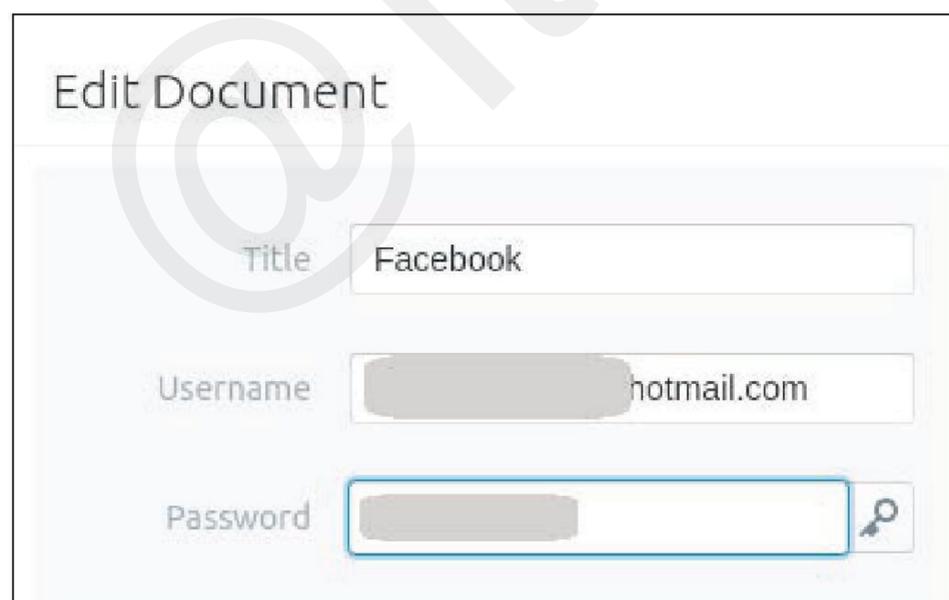
6 Protezione dell'archivio. A questo punto **Buttercup** ci chiede di creare una **password** per poter accedere all'archivio che stiamo creando. Digittiamone una sicura e poi facciamo clic su **Aggiungi archivio** per poter proseguire.



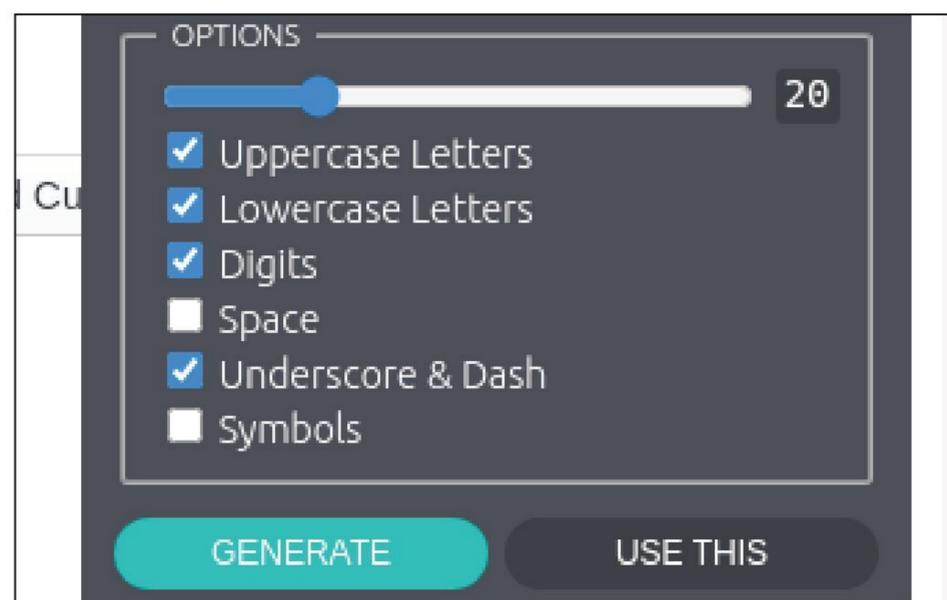
7 Creazione di un gruppo. Come vediamo, nel nostro nuovo archivio esiste solo il gruppo **General** ma noi possiamo aggiungerne altri. Facciamo clic su **+** e, nel campo **Enter group title**, scriviamo un nome, per esempio **Social Network** e premiamo su **Save**.



8 Scegliere il tipo di documento. Nella sezione **Groups** selezioniamo quello appena creato, in questo caso **Social Network**, e facciamo clic sui tre punti accanto a **New Entry**. Nel menu che appare selezioniamo una voce, per esempio **Login**.



9 Inseriamo i dati. Nella sezione **Edit Document**, vediamo una scheda con tre campi da compilare. Se abbiamo bisogno di aggiungerne altri, facciamo clic su **Add Custom Field**. Scriviamo i dati richiesti nei campi e facciamo clic su **Save**.



10 Una password migliore. Se vogliamo che **Buttercup** crei la password per noi, prima di fare clic su **Save**, premiamo sul pulsante con la chiave in fondo al campo **Password** e impostiamo i parametri nel menu. Poi facciamo clic su **Generate** e su **Use This**.



Navighiamo in Internet senza farci tracciare

Tuteliamo la nostra privacy quando usiamo programmi come Firefox e Chrome, impedendo che i siti ci riempiano di file in grado di sapere cosa stiamo facendo.

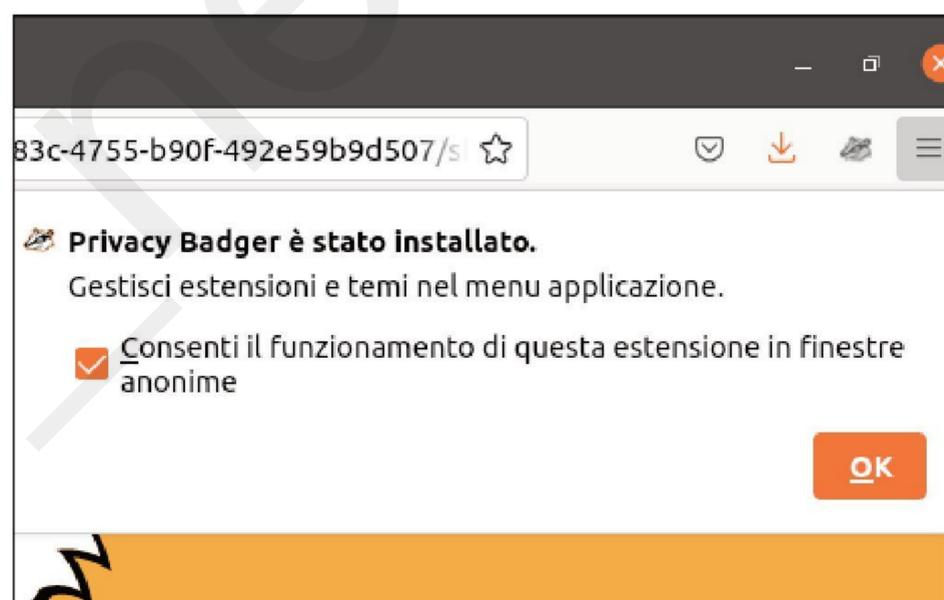
Uno degli aspetti più insopportabili del Web è la consapevolezza che tutti i nostri movimenti vengono tenuti costantemente sotto controllo e che le nostre scelte vengono sfruttate per riempirci di consigli non richiesti e di messaggi pubblicitari. Insomma è

come avere a che fare con uno **stalker** con licenza di spiarcì. L'arma principe di questo sistema sono i **tracker**, cioè i file che tracciano le nostre azioni online. Per renderli inefficaci ci basta installare **Privacy Badger** in ciascuno dei programmi di navigazione che usiamo. Non bloc-

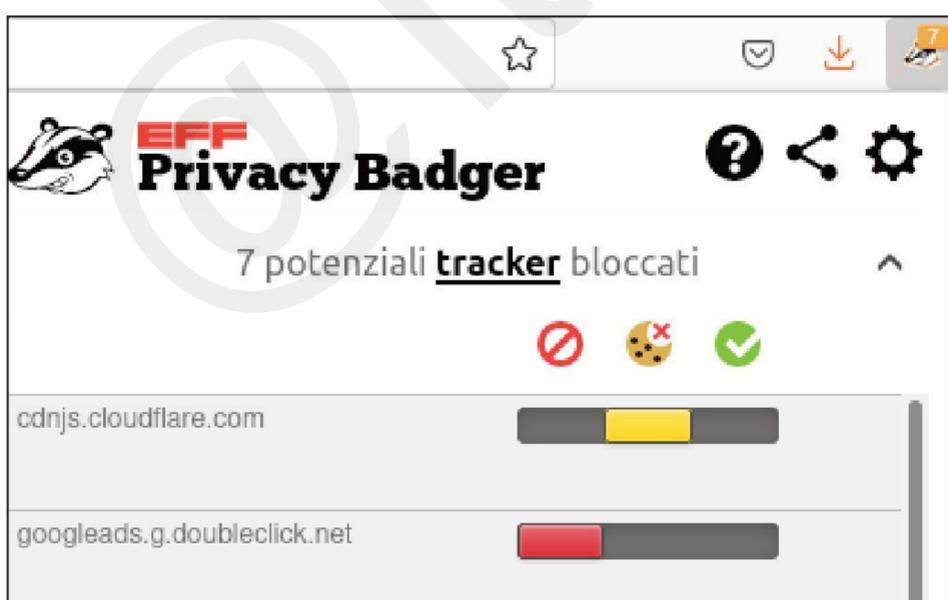
cando la pubblicità, non avremo problemi a visualizzare anche i siti che la rendono prioritaria per permettere la navigazione. Invece con i tracker agisce automaticamente, a meno che non siamo noi a disattivarlo o a impostare comportamenti diversi da quelli che ha come predefiniti.



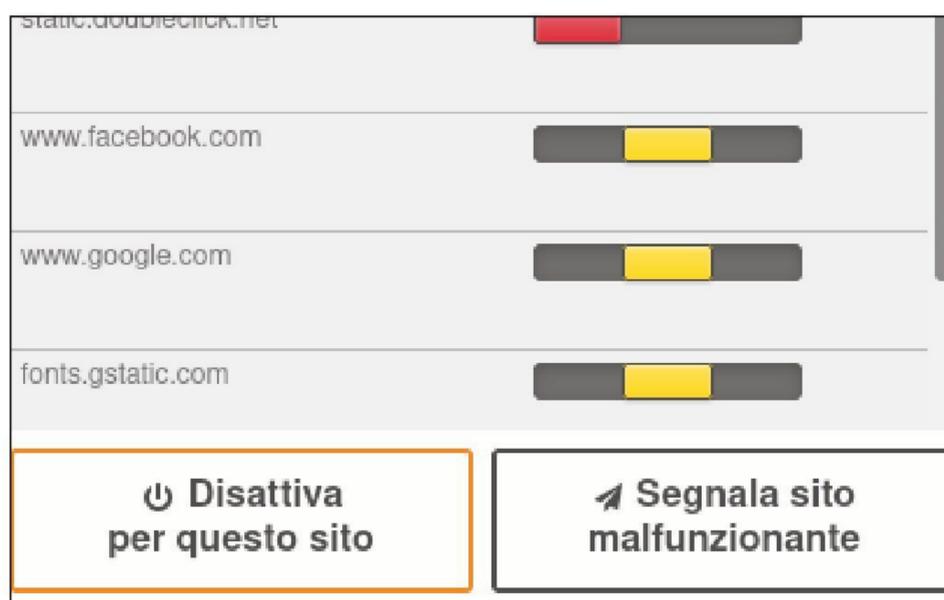
1 Installiamo Privacy Badger. Con Firefox colleghiamoci all'indirizzo <https://privacybadger.org/> e nella pagina facciamo clic su **Install Privacy Badger**. Poi premiamo su **Installa** nella finestra **pop-up** che appare subito dopo.



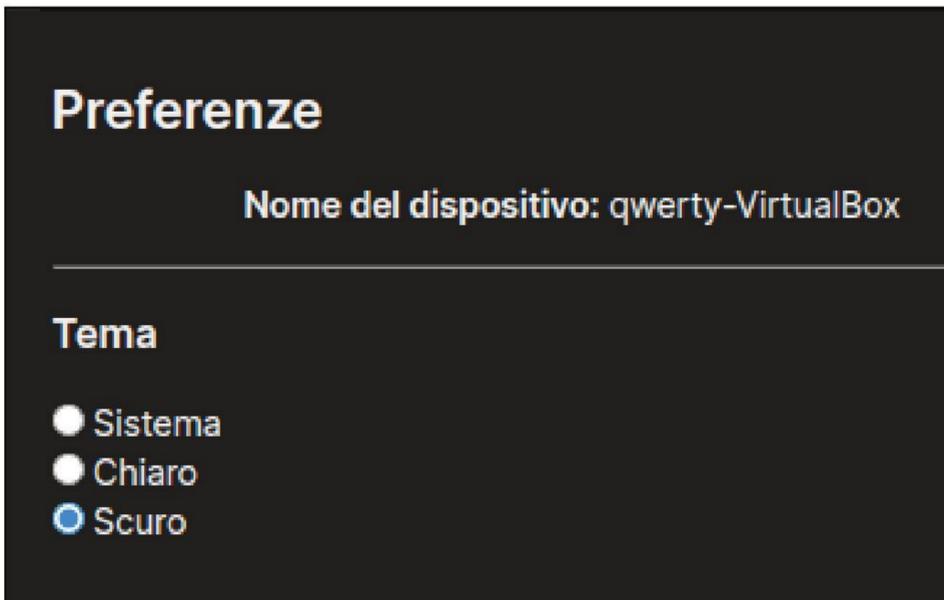
2 Funzionamento nelle finestre anonime. Con un clic mettiamo il segno di spunta a **Consenti il funzionamento di questa estensione in finestre anonime** e confermiamo con **OK**. A questo punto Privacy Badger è pronto all'uso.



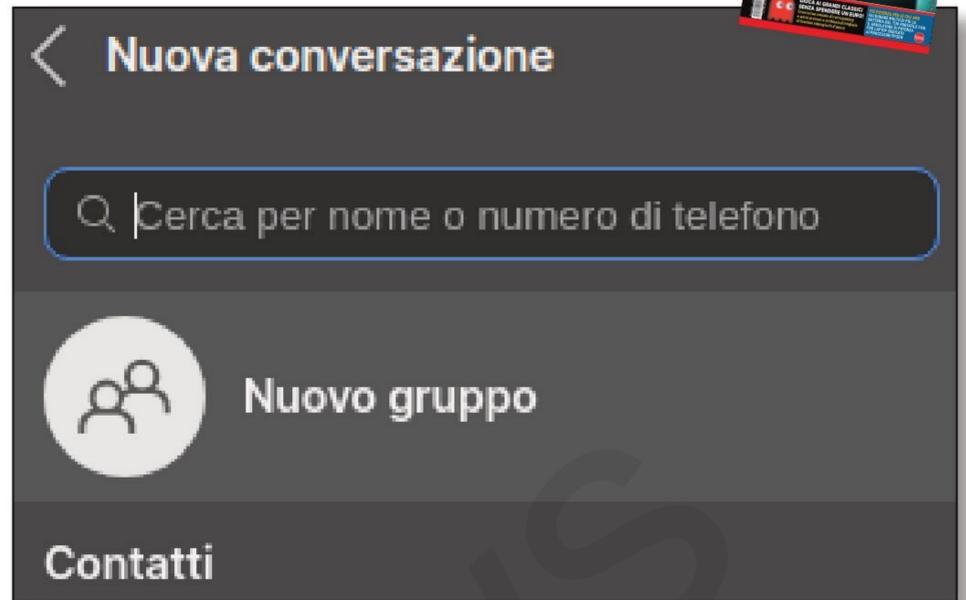
3 Gestire i tracker. Collegiamoci a un sito qualsiasi e facciamo clic sull'icona di **Privacy Badger**. Visualizziamo i **tracker** bloccati premendo sulla freccia. Per modificarne la gestione, agiamo sulle singole barre spostando l'indicatore su una delle tre posizioni.



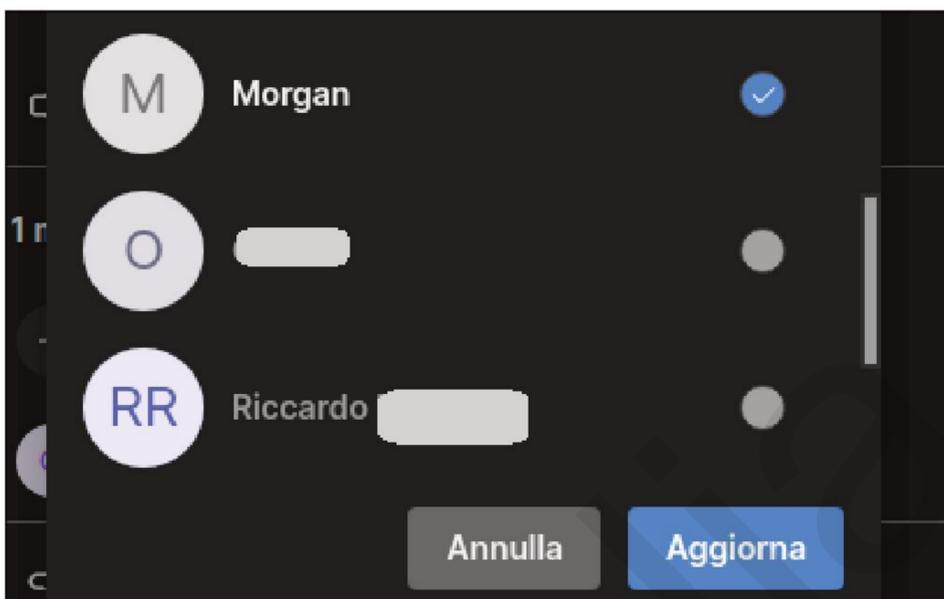
4 Attivazione e disattivazione. Se ci siamo collegati a un sito che riteniamo sicuro, possiamo anche disattivare l'azione di **Privacy Badger**. Per farlo, facciamo clic sulla sua icona e poi premiamo su **Disattiva per questo sito**.



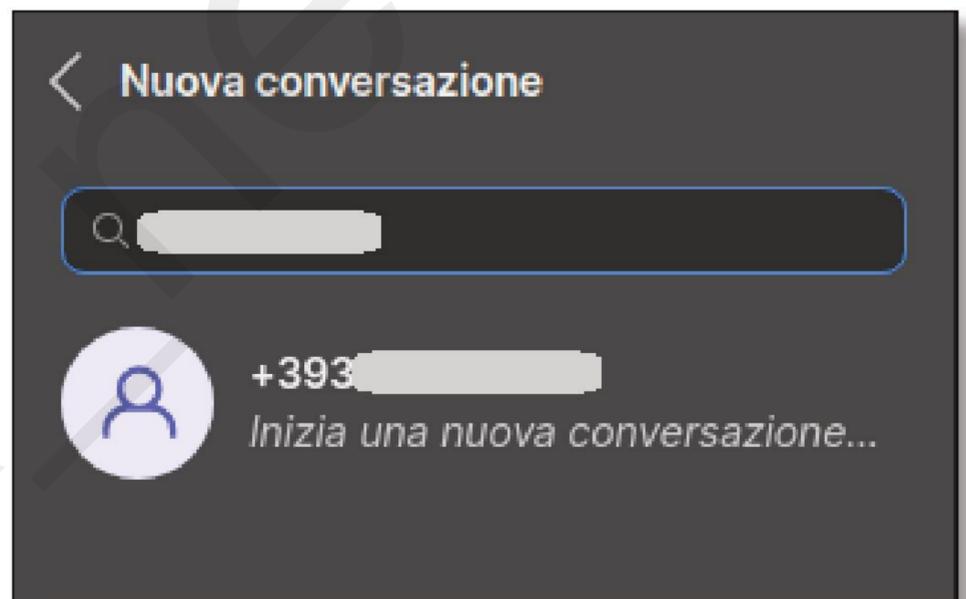
5 Personalizzare Signal. Apriamo il menu **File** e facciamo clic su **Preferenze**. Qui possiamo fare diverse operazioni come scegliere il **Tema Scuro** e attivare l'accesso alla **fotocamera** e al **microfono** nella sezione **Permessi**. Le modifiche vengono applicate subito.



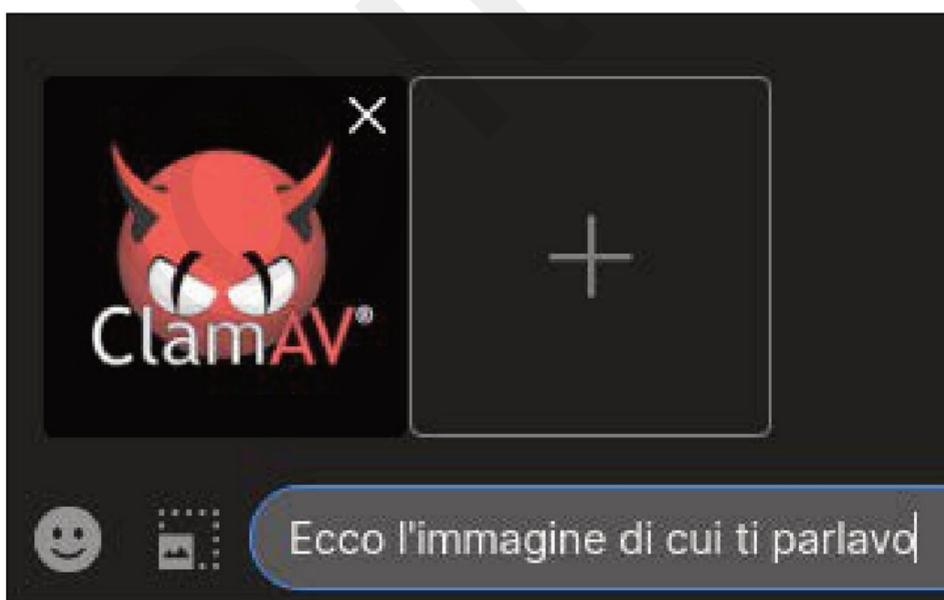
6 Creiamo un gruppo. Facciamo clic sull'icona accanto al campo **Cerca** e poi premiamo su **Nuovo gruppo**. Per ora non aggiungiamo nessuno e facciamo clic su **Salta**, in fondo all'elenco dei contatti. Quindi digitiamo il nome del gruppo e premiamo su **Crea**.



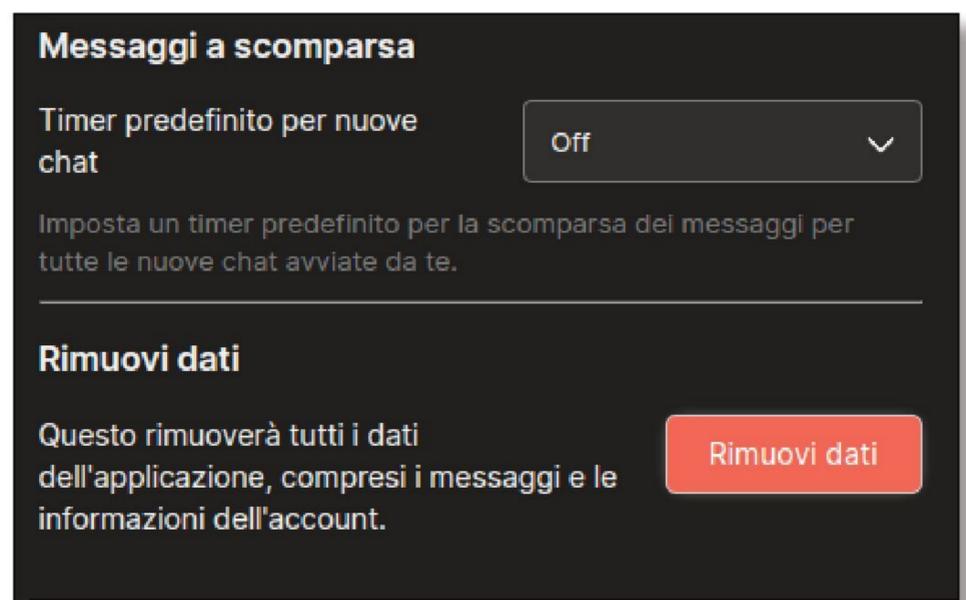
7 Aggiungere contatti al gruppo. Nella sezione del gruppo, facciamo clic su **Verificato** e nella nuova schermata premiamo su **Aggiungi membri**. Selezioniamo un contatto e poi facciamo clic su **Aggiorna** e su **Aggiungi membro** per completare l'operazione.



8 Un nuovo contatto. Se la persona non è in elenco, allora nel campo di ricerca digitiamone il numero di telefono. Poi facciamo clic su **Inizia una nuova conversazione** e inviamo un messaggio. Quando ci viene risposto appare il nome del nuovo contatto.



9 Inviare un file. Facciamo clic sul pulsante **+** in fondo al campo **Invia un messaggio**. Selezioniamo il file da spedire e premiamo su **Apri**. Se vogliamo, possiamo anche scrivere un messaggio di accompagnamento, poi premiamo **INVIO**.



10 Cancelliamo le nostre tracce. In **File** facciamo clic su **Preferenze** e scorriamo fino in fondo la finestra che si apre. Nell'ultima sezione premiamo su **Rimuovi dati** e poi su **Elimina tutti i dati**. Così cancelleremo i contatti e i messaggi che ci siamo scambiati.

Un computer protetto dai pericoli del Web

Nonostante l'altissimo livello di sicurezza che ci garantisce il nostro sistema operativo, possiamo rafforzare ulteriormente le nostre difese grazie a ClamAV.

Diversamente da altri sistemi operativi più diffusi, quelli basati su **Linux** vengono raramente colpiti dai vari **malware** che circolano in **Rete** o che ci vengono "gentilmente" trasmessi da qualche nostro amico incauto. Ciò non significa che possiamo ignorare del tutto

il potenziale pericolo poiché nemmeno il nostro sistema operativo è completamente immune da possibili infezioni. Quindi la cosa più semplice da fare è installare un antivirus potente ed efficace che però non influenzi in modo significativo il normale funzionamento del nostro

computer. **ClamAV** è la scelta giusta. Tra l'altro possiamo lasciare che agisca autonomamente in sottofondo, oppure possiamo installare una semplice interfaccia grafica dall'**Ubuntu Software** che ci permetta di configurarlo e di usarlo in modo più attivo.

```
qwerty@qwerty-VirtualBox:~$ sudo apt install clamav
[sudo] password di qwerty:
Letture elenco dei pacchetti... Fatto
Generazione albero delle dipendenze... Fatto
Letture informazioni sullo stato... Fatto
I seguenti pacchetti aggiuntivi saranno inoltre installati:
clamav-base clamav-freshclam libclamav9 libtfm1
Pacchetti suggeriti:
libclamunrar clamav-docs libclamunrar9
I seguenti pacchetti NUOVI saranno installati:
clamav clamav-base clamav-freshclam libclamav9 libclamunrar
0 aggiornati, 5 installati, 0 da rimuovere e 1 non ancora
È necessario scaricare 1.133 kB di archivi.
Dopo quest'operazione, verranno occupati 3.879 kB di
```

1 Un'installazione rapidissima. Apriamo il **Terminale** e digitiamo la riga di comando **sudo apt install clamav**. Quindi premiamo **INVIO** e poi **S** e **INVIO** per confermare l'installazione dell'applicazione: facilissimo!



2 Installare l'interfaccia grafica. Apriamo **Ubuntu Software** e cerchiamo **ClamTK**. Facciamo clic sull'unico risultato che otteniamo e poi premiamo sul pulsante **Installa**. Al termine, facciamo clic sull'icona **ClamTK** in **Mostra applicazioni**.



3 Aggiornamento dell'applicazione. Se nell'interfaccia vediamo il messaggio **È disponibile un aggiornamento**, facciamo clic su **Aggiorna** nella sezione **Aggiornamenti** e poi su **Aggiorna l'Assistente**. Premiamo su **Applica** e poi su **Indietro**.



4 Controlliamo una cartella. Nella sezione **Analisi** facciamo clic su **Analizza una cartella**. Selezioniamo quella da controllare nella pagina che si apre e poi premiamo su **OK** in alto a destra. **ClamAV** farà tutto da solo e ci segnalerà eventuali pericoli.

Nascondiamo messaggi dentro foto insospettabili

Se vogliamo farla sotto il naso di chiunque, niente di più semplice che usare la tecnica chiamata steganografia grazie a una comoda applicazione come Stegosuite.

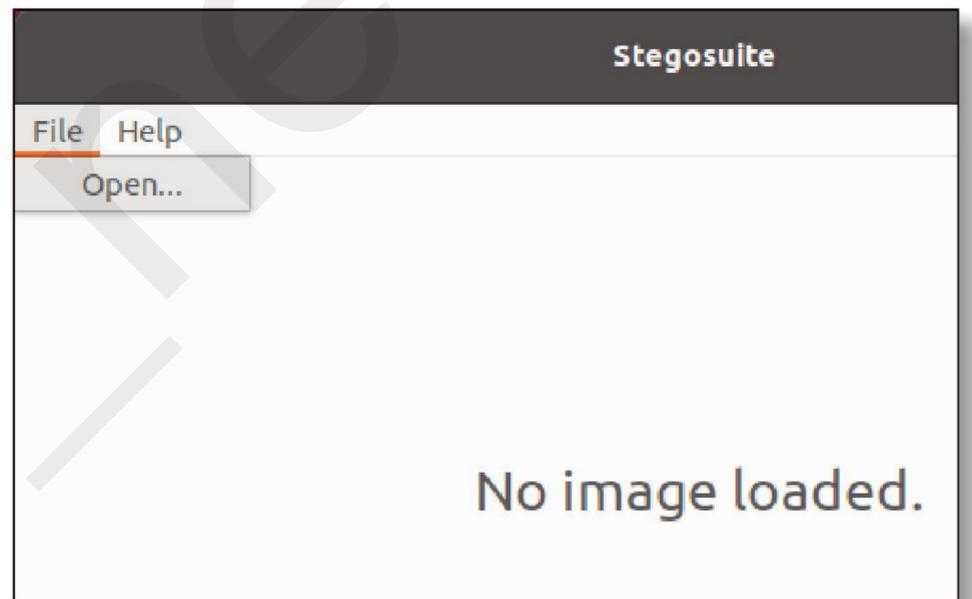
Non c'è posto migliore dove nascondere un testo di qualcosa di particolarmente evidente come un'immagine che può anche essere visualizzata da chi non vogliamo che legga il nostro messaggio. Questa tecnica si chiama **steganografia** e grazie a pro-

grammi come **Stegosuite** possiamo usarla con estrema facilità, come dimostrato in questa guida. In pratica si tratta di inserire un file di testo dentro una foto e proteggere il tutto con una **password**. Dopodiché potremo spedirla in qualsiasi modo a qualcuno il quale, a sua volta, do-

vrà usare Stegosuite per estrarne il contenuto. Sarà sufficiente seguire gli stessi passi della guida, ma invece di fare clic su **Embed**, dovrà premere su **Extract**, ricordando di riempire il campo della password con quella corretta. Il file di testo verrà salvato automaticamente.

```
y-VirtualBox:~$ sudo apt install stegosuite
ord di qwerty:
co dei pacchetti... Fatto
albero delle dipendenze... Fatto
rmazioni sullo stato... Fatto
acchetti aggiuntivi saranno inoltre installati:
cates-java default-jre default-jre-headless font
pper-java-jni libcommons-cli-java liblogback-jav
-4-jni openjdk-11-jre openjdk-11-jre-headless
ggeriti:
janino-java libjansi-java libjetty9-java libmail
-logging-java liblog4j1.2-java fonts-ipafont-got
y-zenhei
acchetti NUOVI saranno installati:
cates-java default-jre default-jre-headless font
```

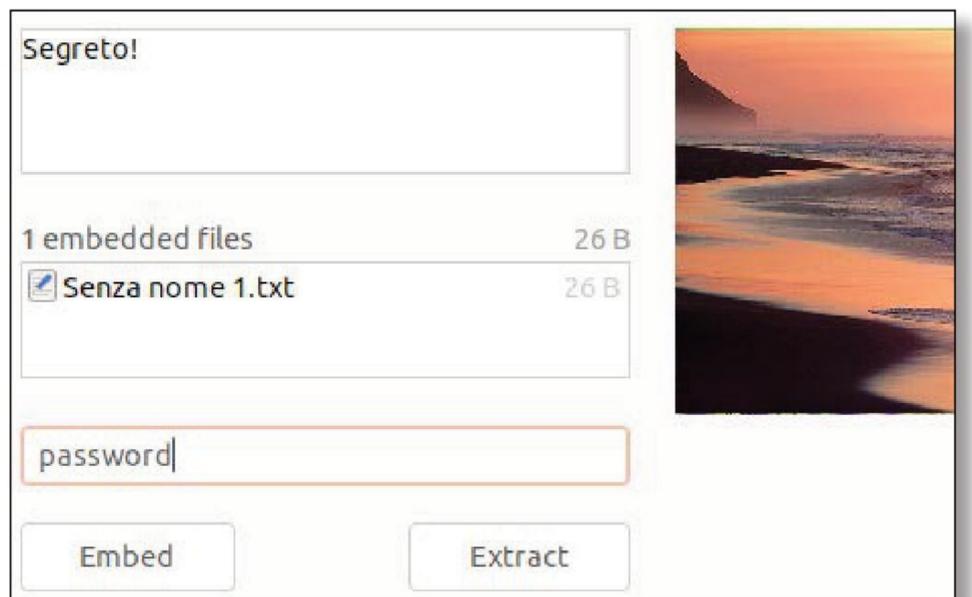
1 **Installiamo Stegosuite.** Apriamo una sessione del nostro **Terminale** e digitiamo **sudo apt install stegosuite**. Premiamo **INVIO**. Quando ci viene richiesto, premiamo **S** e **INVIO** per confermare l'installazione.



2 **Scoprire l'interfaccia.** Apriamo **Mostra applicazioni** e facciamo clic sull'icona **Stegosuite**. Vedremo una finestra vuota con la scritta **No image loaded**. Quindi apriamo il menu **File** e premiamo su **Open**.



3 **Caricare l'immagine da usare.** Nella nuova finestra apriamo, per esempio, la cartella **Immagini** e selezioniamone una qualsiasi, magari scaricata apposta per il nostro scopo. Facciamo clic su **Apri** e la ritroveremo nell'interfaccia di **Stegosuite**.



4 **Nascondere un messaggio.** Nel campo **Enter secret message** scriviamo un messaggio. Facciamo un clic destro sul campo **0 embedded files** e premiamo su **Add file**. Aggiungiamo un file di testo, quindi digitiamo una **password** e facciamo clic su **Embed**.

La soluzione per i nostalgici dei videogiochi del passato

RetroArch è uno strumento completo e potente per installare e usare titoli compatibili con moltissime console, dall'Intellivision di Mattel al Game Boy di Nintendo.

Anche i piccoli videogiocatori prima o poi crescono e diventano adulti. Ma ciò non significa che dimentichino le mirabolanti gesta compiute con una delle mitiche console del passato come l'Intellivision di Mattel o il Commodore 64. Ecco perché il cosiddetto **retrogaming**

va sempre più di moda e gli strumenti per praticarlo si moltiplicano. **RetroArch** è tra i più completi e potenti, poiché è in grado di emulare una quantità impressionante di piattaforme. Inoltre può gestire sia le **ROM** che acquistiamo online, sia i **CD** dei videogiochi che già possediamo. Tuttavia,

se preferiamo non usare uno strumento dipendente da un sistema operativo, allora possiamo optare per **Lakka** che è un ambiente completamente autonomo e portatile, derivato proprio da RetroArch. Così una volta imparato a usare il primo sapremo sfruttare anche il secondo.

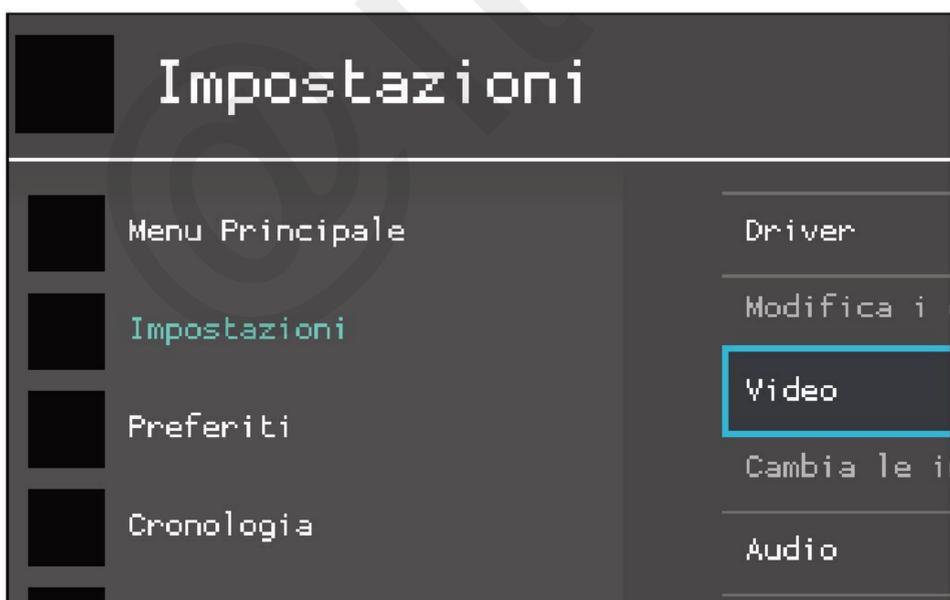
```
qwerty@qwerty-VirtualBox:~$ sudo add-apt-repository ppa:libretro/stable
Repository: 'deb http://ppa.launchpad.net/libretro/stable/ubuntu/ hirsu
Description:
This PPA holds stable release packages of RetroArch and libretro core L
ORE CORES, use the libretro-ppa/testing repository instead. For support
libretro forums (http://forums.libretro.com), visit our discord server (
#retroarch on Freenode IRC. For more information about RetroArch and L

There are ARM packages too (compiled for hardfloat, odroid, raspberry p
More info: https://launchpad.net/~libretro/+archive/ubuntu/stable
Adding repository.
Press [ENTER] to continue or Ctrl-c to cancel.
```

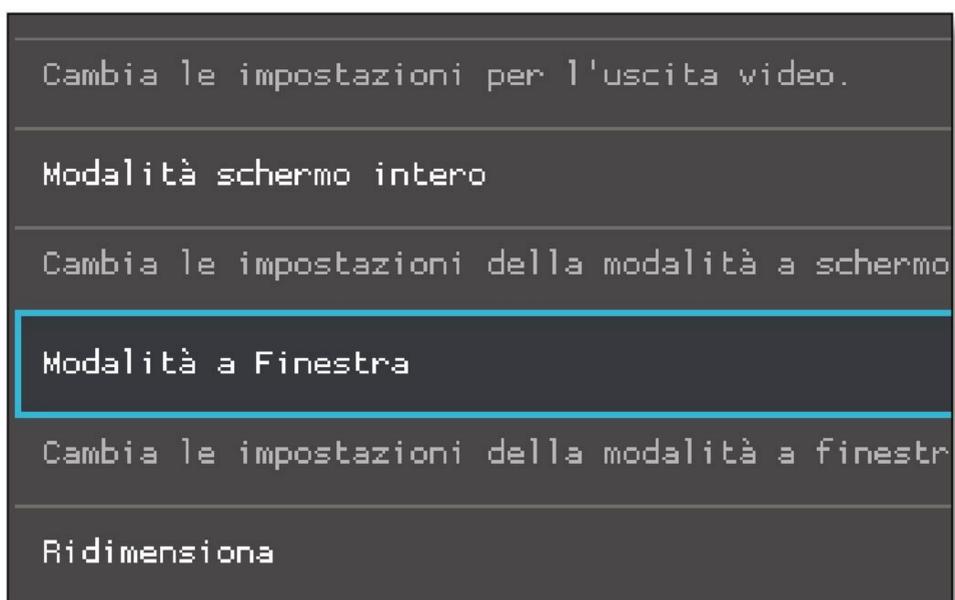
1 **Installazione del repository.** Apriamo il nostro Terminale e digitiamo **sudo add-apt-repository ppa:libretro/stable**. Premiamo **INVIO** e di nuovo **INVIO** quando la procedura ce lo chiede. Quindi eseguiamo **sudo apt update**.

```
Tutti i pacchetti sono aggiornati.
qwerty@qwerty-VirtualBox:~$ sudo apt install retroarch
Lettura elenco dei pacchetti... Fatto
Generazione albero delle dipendenze... Fatto
Lettura informazioni sullo stato... Fatto
I seguenti pacchetti aggiuntivi saranno inoltre installati:
i965-va-driver intel-media-va-driver libaacs0 libaom0
libbluray2 libchromaprint1 libcodec2-0.9 libdav1d4 lib
libmbedcrypto3 libmbedtls12 libmbedx509-0 libmd4c0 lib
libpcre2-16-0 libpgm-5.3-0 libqt5core5a libqt5dbus5 lib
libqt5widgets5 librabbitmq4 libroar2 libsdl2-2.0-0 lib
libssh-gcrypt-4 libswresample3 libswscale5 libudfread
libxcb-xinerama0 libxcb-xinput0 libxvidcore4 libzmq5
qt5-gtk-platformtheme qttranslations5-l10n va-driver-
Pacchetti suggeriti:
i965-va-driver-shaders libbluray-bdj libportaudio2 qt
roaraudio-server libmuroar0 slpd socat sndiod libvdpau
```

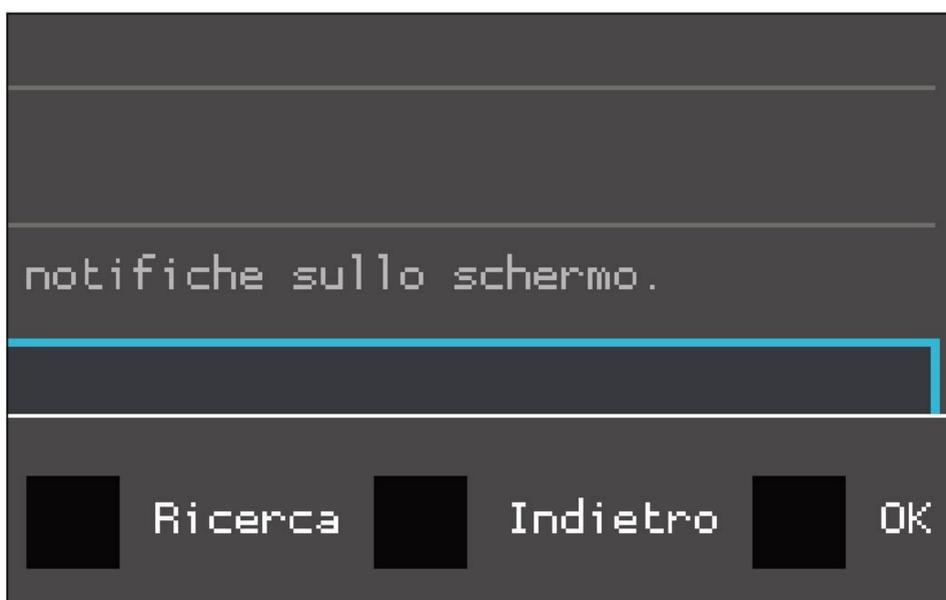
2 **Prendiamo RetroArch.** Se necessario, aggiorniamo con il comando **sudo apt upgrade**, quindi digitiamo **sudo apt install retroarch**, premiamo **INVIO** e poi **S** e **INVIO** per confermare l'installazione del programma.



3 **Primo avvio di RetroArch.** Apriamo **Mostra applicazioni** e facciamo clic sull'icona **RetroArch** per aprire l'interfaccia del programma. Nel pannello a sinistra premiamo su **Impostazioni** e poi, per esempio, su **Video**.



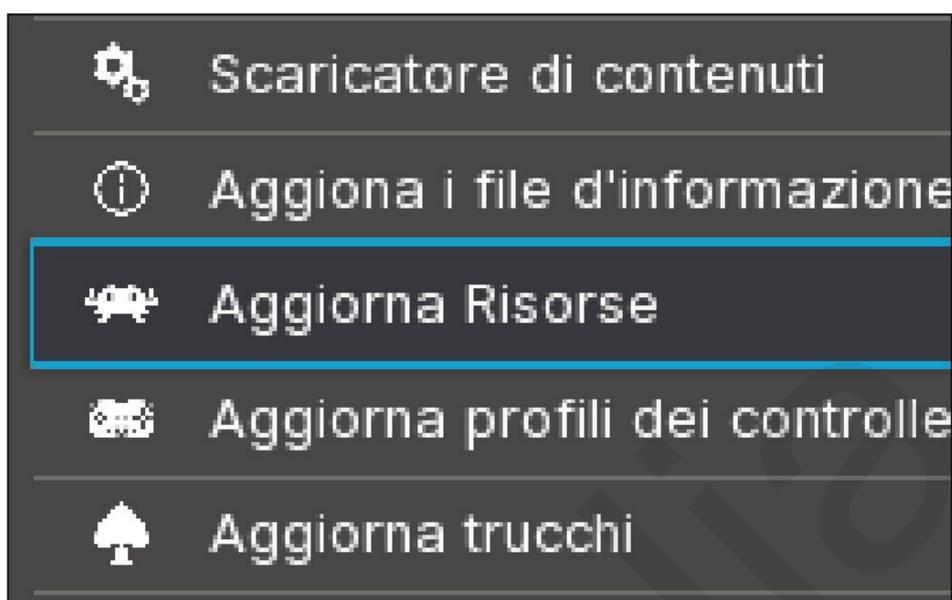
4 **Dimensioni del video.** Nella schermata successiva, facciamo clic, per esempio, su **Modalità schermo intero**, oppure su **Modalità a Finestra**. In questo caso premiamo su **Scala con finestra** e, per esempio, selezioniamo **5.0x**.



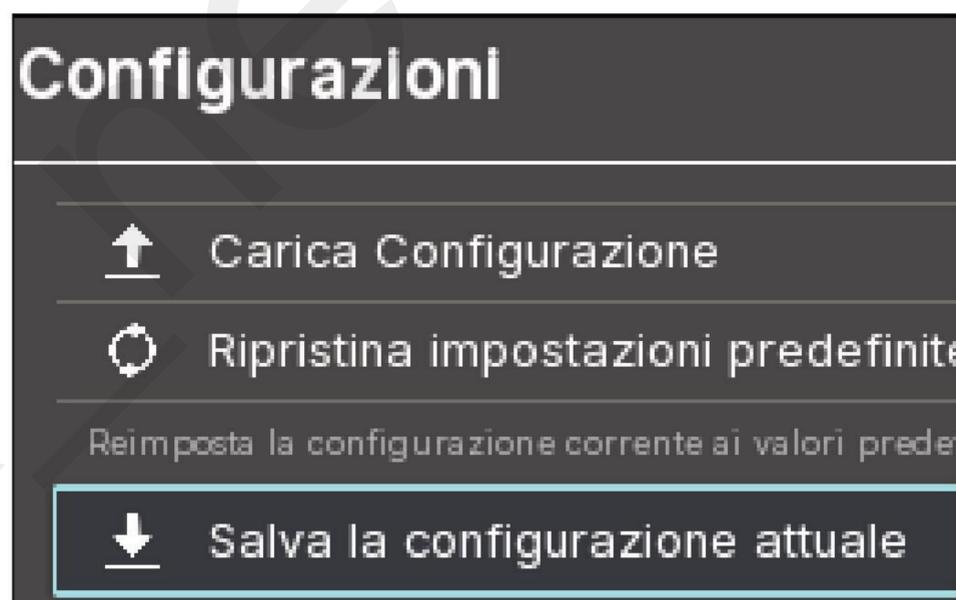
5 Tornare alla schermata Impostazioni. Per tornare alla schermata principale delle **Impostazioni**, in basso a destra, facciamo clic su **Indietro** il numero di volte necessario, nel nostro esempio tre volte. Ora selezioniamo **Audio**.



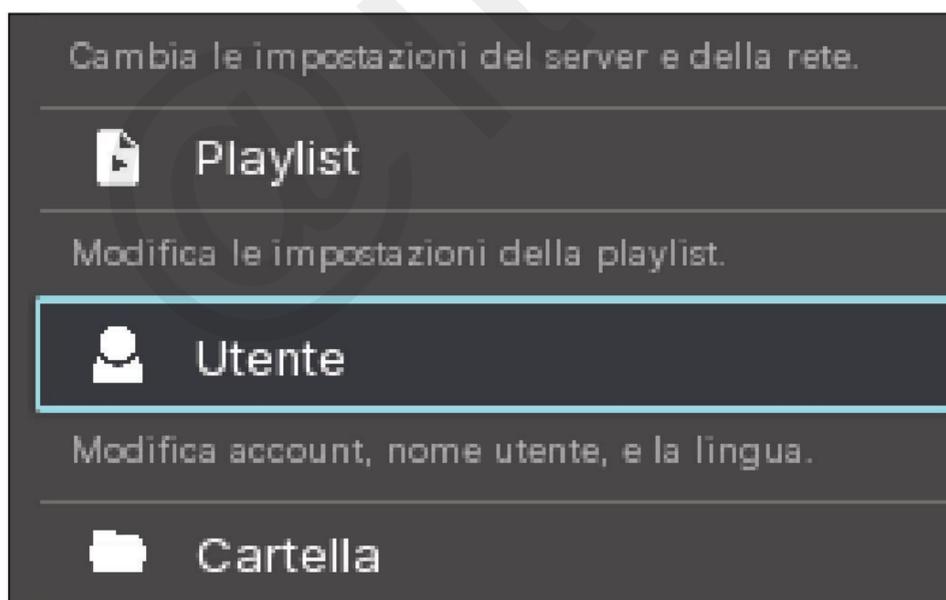
6 Miglioramento della qualità audio. Qui vediamo moltissimi controlli, ma un modo rapido per migliorare la qualità del suono è fare clic su **Riampificatore** e poi su **Qualità del Resampler audio**. Infine selezioniamo **Alto** e torniamo alle **Impostazioni**.



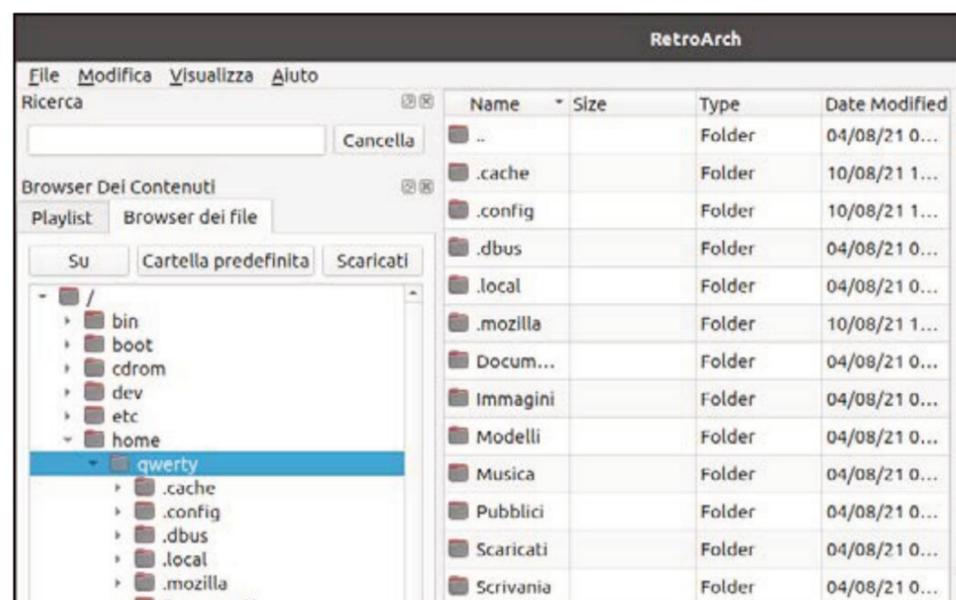
7 Miglioriamo l'interfaccia del programma. Selezioniamo **Menu Principale** e facciamo clic su **Aggiornamenti online**. Premiamo su **Aggiorna Risorse** e, dopo qualche secondo, **RetroArch** si riavvia mostrando un'interfaccia meno spartana e più facilmente leggibile.



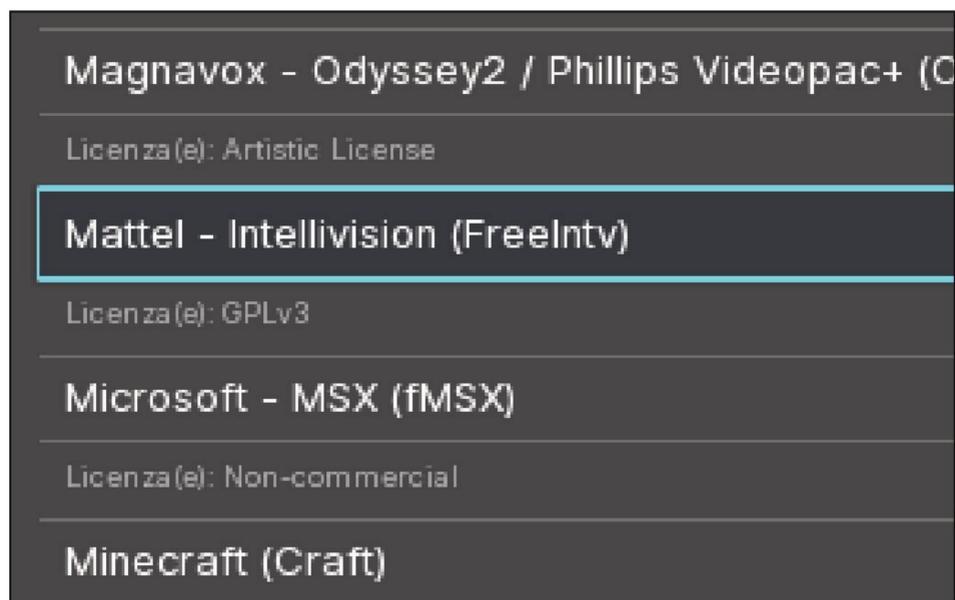
8 Salvataggio delle impostazioni. Una volta terminate le modifiche in **Impostazioni**, a sinistra facciamo clic su **Menu Principale** e poi su **Configurazioni**. Nella nuova schermata premiamo su **Salva la configurazione attuale**.



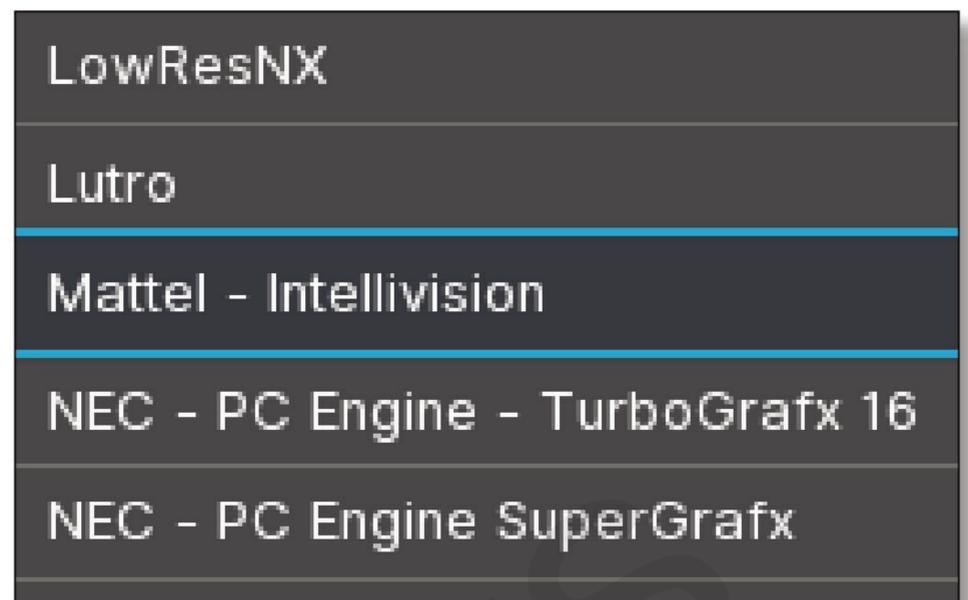
9 Il nostro nome utente. Siccome **RetroArch** può essere usato anche per giocare in rete, inseriamo il nome che useremo in quel caso. In **Impostazioni** facciamo clic su **Utente** e poi su **Nome Utente**. Digittiamo un nome e premiamo **INVIO**.



10 Menu Desktop. RetroArch ci mette a disposizione un'interfaccia alternativa per compiere in modo più comodo diverse operazioni. Per visualizzarla, nella sezione **Menu Principale** facciamo clic su **Mostra menu Desktop**.



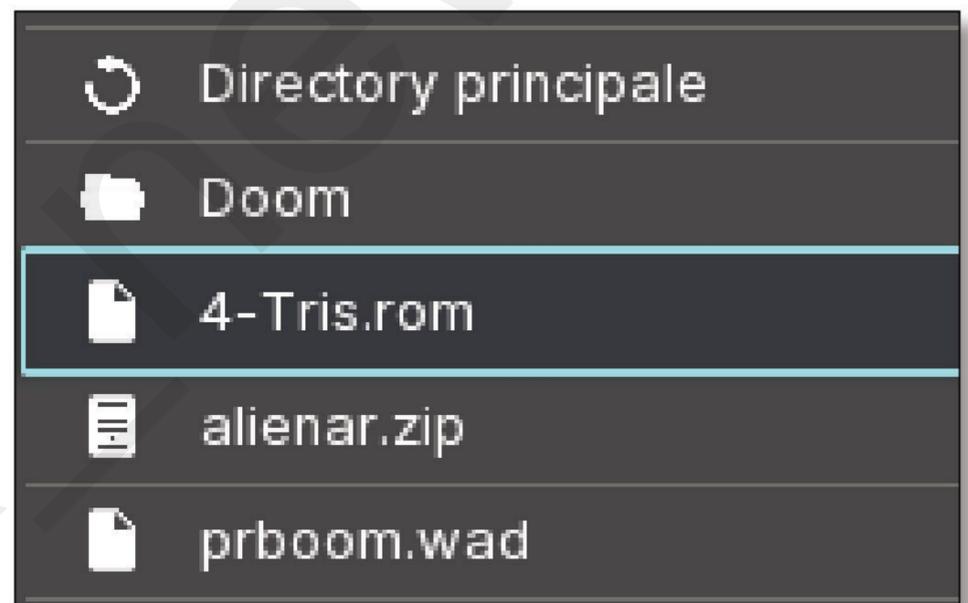
11 **Scaricare un Core.** In **Menu Principale** facciamo clic su **Aggiornamenti online** e poi su **Scaricatore di Core**. Nel lungo elenco da scorrere con i tasti freccia, per esempio, selezioniamo **Mattel - Intellivision (FreeIntv)** e premiamo **INVIO**.



12 **Prendere un contenuto.** Facciamo clic su **Indietro** e poi su **Scaricatore di contenuti**. Spostiamoci su **Mattel - Intellivision** e premiamo **INVIO**. L'unico contenuto in elenco è **4-Tris.zip**. Facciamo clic su di esso per scaricarlo.



13 **Attivazione di un Core.** Per utilizzare un contenuto è necessario aver caricato il **Core** che lo supporta. Nel nostro esempio, torniamo al **Menu Principale**, facciamo clic su **Carica Core** e poi su **Mattel - Intellivision (FreeIntv)**.



14 **Caricamento di un contenuto.** Siccome siamo tornati automaticamente al **Menu Principale**, non ci resta che fare clic su **Carica Contenuto**. Premiamo su **Scaricati** e poi su **4-Tris.rom**, file che è stato automaticamente estratto in precedenza.



15 **Il Menu Rapido.** Ora possiamo usare il contenuto. Tuttavia **RetroArch** ci mette a disposizione uno strumento in più. Premiamo **F1** per aprire il **Menu Rapido** nel quale troveremo un lungo elenco di comandi aggiuntivi, come **Effettua Screenshot**.



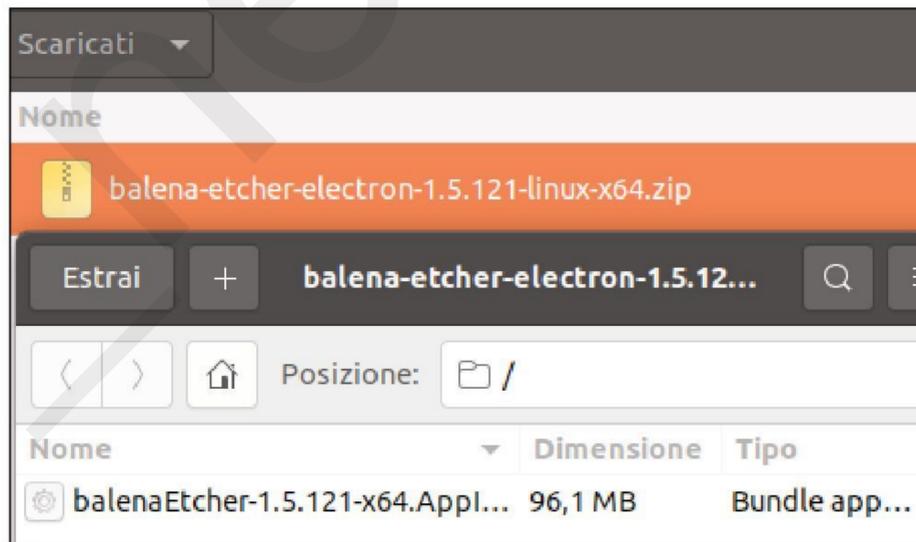
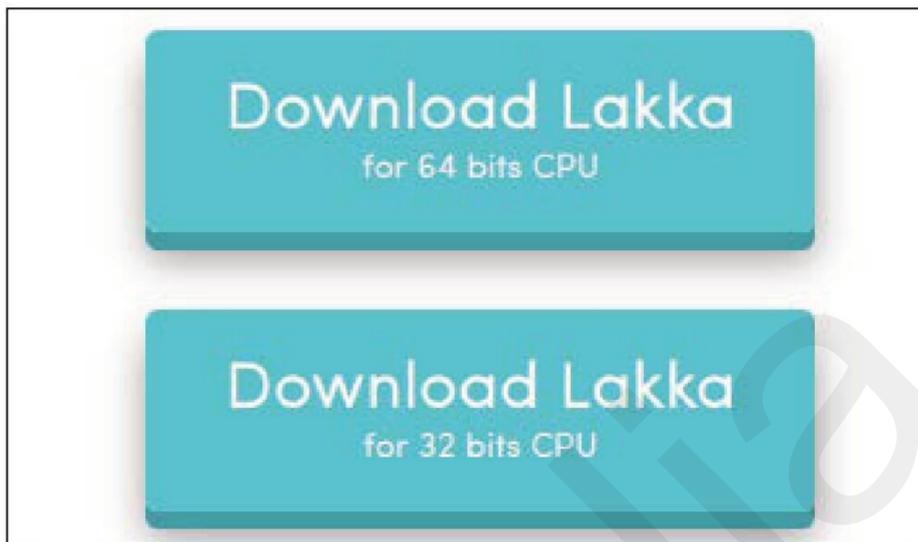
16 **I nostri successi.** Se vogliamo tenere traccia dei trofei che guadagniamo durante le nostre partite, in **Impostazioni** facciamo clic su **Lista Trofei** e nella schermata successiva premiamo **INVIO** alla voce **Abilita Trofei** per metterla in modalità **ON**.

LAKKA: IL SISTEMA OPERATIVO PER VIDEOGIOCATORI



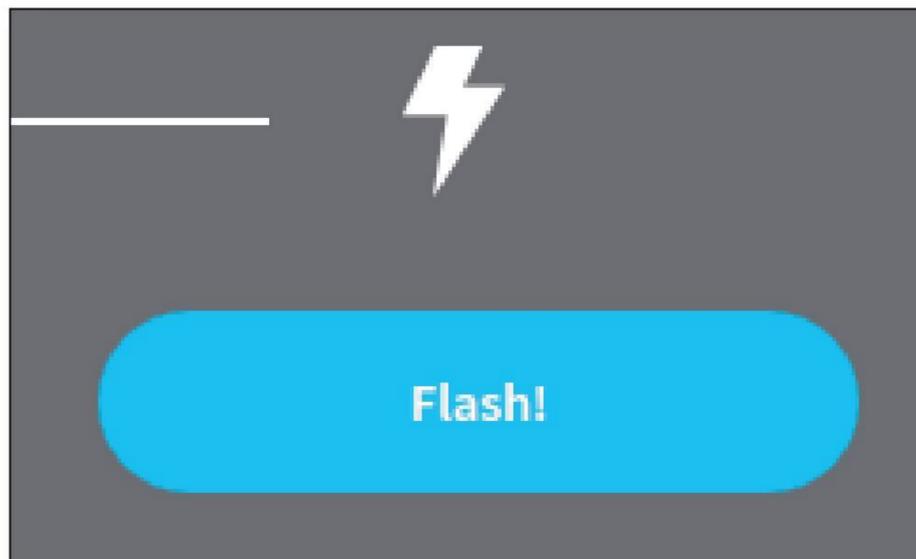
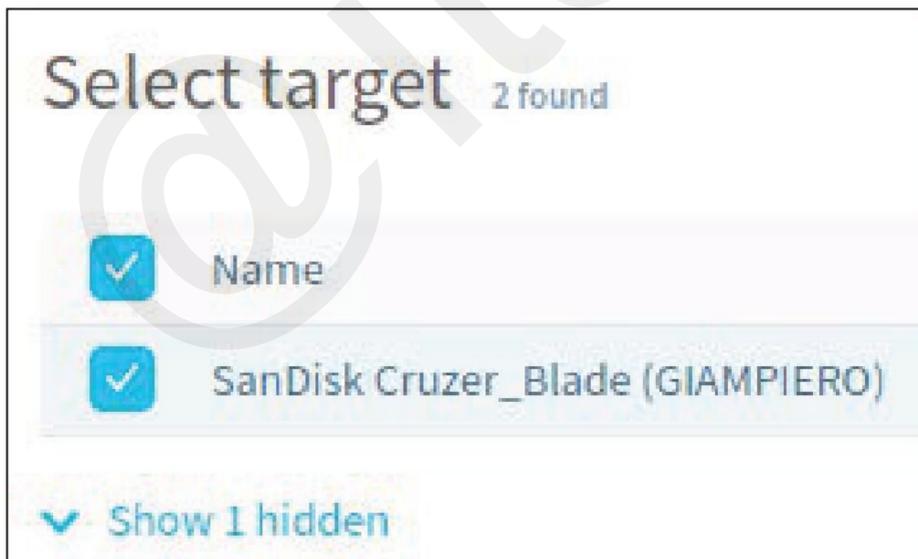
1 L'alternativa a RetroArch. Se abbiamo a disposizione un computer da dedicare esclusivamente ai videogiochi, oppure vogliamo uno strumento che funzioni indipendentemente dal sistema operativo, allora **Lakka** è ciò che fa per noi e, essendo basato su **RetroArch**, giunti a questo punto non avremo difficoltà a usarlo.

2 Scelta dell'hardware. Per scaricare e installare questo sistema operativo, prima di tutto colleghiamoci all'indirizzo www.lakka.tv/get/ e facciamo clic sull'icona **GNU/Linux**. Nella pagina successiva, selezioniamo il nostro hardware tra le numerose opzioni disponibili, per esempio **Generic PC**.



3 Il file di installazione. Nella pagina seguente facciamo clic su **Download Lakka**, scegliendo tra la versione a **64 bit** e quella a **32 bit**, in base al nostro processore, e salviamo il file. Poi colleghiamoci all'indirizzo www.balena.io/etcher/ e facciamo clic sul pulsante verde **Download for Linux**. Salviamo anche questo file.

4 Uno strumento utilissimo. Facciamo un doppio clic sul file **.zip** appena scaricato e nella finestra premiamo su **Estrai**, quindi di nuovo su **Estrai**. Ora facciamo un doppio clic sul file **.AppImage** estratto e, nell'interfaccia di **Etcher**, facciamo clic su **Flash from file** per iniziare la procedura.



5 Scelta del dispositivo. Selezioniamo il file di **Lakka** che abbiamo già scaricato e, in alto a destra, premiamo su **Apri**. Facciamo clic su **Select target** e scegliamo il dispositivo in cui vogliamo installare **Lakka**, per esempio una **chiavetta USB** o una **partizione** del disco rigido. In questo esempio abbiamo usato una chiavetta.

6 Installazione. Confermiamo con **Select** e facciamo clic su **Flash**. Aspettiamo che l'installazione finisca, tenendo presente che l'operazione durerà diversi minuti. Ora non resta che collegare la chiavetta a un computer e impostarla nel **BIOS/UEFI** come disco principale per usare **Lakka** come sistema operativo.

Prendiamo il controllo della nostra CPU AMD Ryzen

Slimbook ha creato un'applicazione molto comoda da usare, dedicata a tutti coloro che hanno un computer portatile con questo tipo di microprocessore.

Due sono le condizioni essenziali per poter usare l'applicazione **Slimbook AMD**. Prima di tutto dobbiamo avere Ubuntu, e fin qui non c'è nessun problema, poi dobbiamo usare un portatile con un microprocessore **Ryzen** di **AMD**, altrimenti sarà inutile installarla.

Lo scopo di questa comodissima applicazione è quello di gestire con un clic le prestazioni della nostra **CPU**, per esempio per risparmiare la batteria del **laptop** nel caso ne avessimo bisogno, attivando l'opzione **Low** nella sezione **Change CPU Mode**. Diversamente, se abbiamo bisogno di tut-

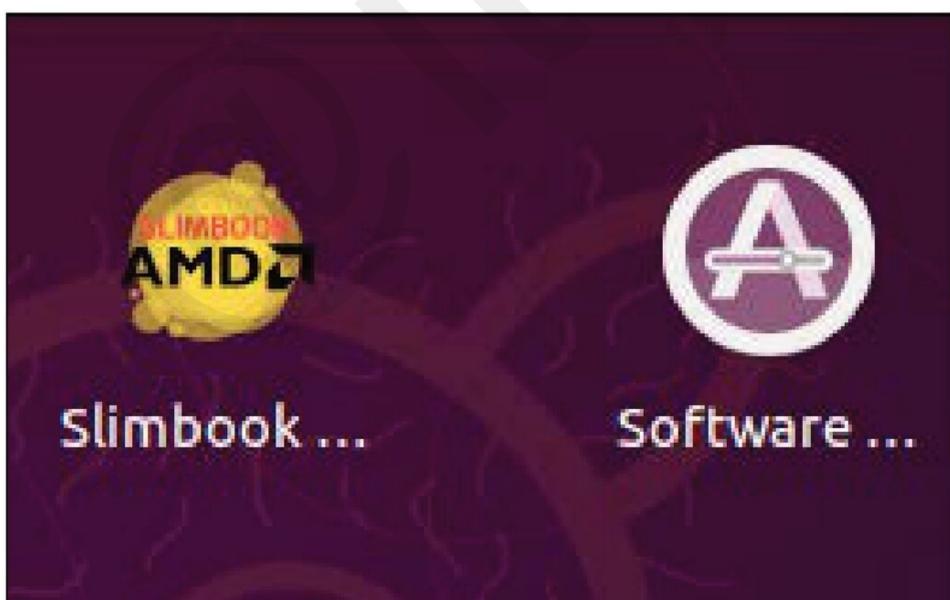
ta la potenza del nostro microprocessore, dovremo attivare l'opzione **High**, consapevoli che la nostra batteria si esaurirà molto più velocemente. Tuttavia questa scelta non metterà a rischio l'integrità della CPU poiché le sue prestazioni resteranno entro i limiti consentiti dalla sua architettura.

```
qwerty@qwerty-VirtualBox: ~
VirtualBox:~$ sudo add-apt-repository ppa:slimbook/slimbook
Ei qwerty:
http://ppa.launchpad.net/slimbook/slimbook/ubuntu/ hirsute ma
licaciones para optimizar tu portátil ultrabook.
tu disposición bajo licencia Creative Commons BY-NC-ND 3.0
://launchpad.net/~slimbook/+archive/ubuntu/slimbook
/.
continue or Ctrl-c to cancel.
eb entry in /etc/apt/sources.list.d/slimbook-ubuntu-slimbook-h
to /etc/apt/sources.list.d/slimbook-ubuntu-slimbook-hirsute.l
eb-src entry in /etc/apt/sources.list.d/slimbook-ubuntu-slimbo
deb-src entry to /etc/apt/sources.list.d/slimbook-ubuntu-slimb
tc/apt/trusted.gpg.d/slimbook-ubuntu-slimbook.gpg with fingerp
/ppa.launchpad.net/libretro/stable/ubuntu hirsute InRelease
```

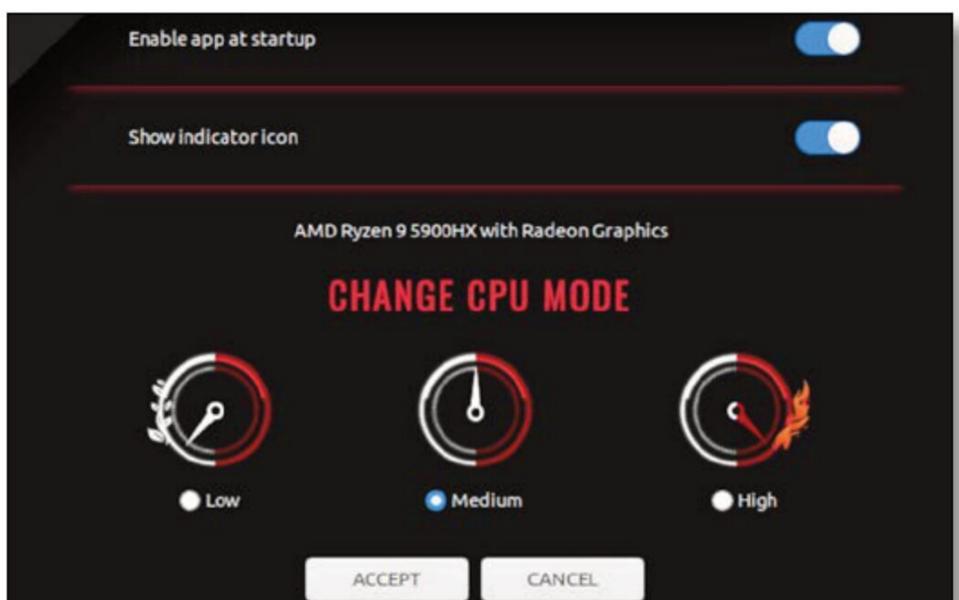
1 **Aggiungiamo il repository a Ubuntu.** Apriamo il nostro **Terminale** e digitiamo la riga **sudo add-apt-repository ppa:slimbook/slimbook**. Premiamo **INVIO** e, quando indicato dalla procedura, premiamo nuovamente **INVIO**.

```
trigger per desktop-file-utils (0.26-1ubuntu1)...
VirtualBox:~$ sudo apt install slimbookamdcontroller
pacchetti... Fatto
delle dipendenze... Fatto
ni sullo stato... Fatto
ti aggiuntivi saranno inoltre installati:
s-common binutils-x86-64-linux-gnu build-essential cmake
2-appindicator3-0.1 git git-man libalgorithm-diff-perl
ge-perl libasan6 libatomic1 libbinutils libc-dev-bin li
bctf0 liberror-perl libfakeroot libgcc-10-dev libitm1 l
rhash0 libstdc++-10-dev libtirpc-dev libtsan0 libubsan1
t make manpages-dev rpcsvc-proto zlib1g-dev
i:
ke-doc ninja-build debian-keyring g++-multilib g++-10-m
flex bison gcc-doc gcc-10-multilib gcc-10-locales git-
git-gui gitk gitweb git-cvs git-mediawiki git-svn glib
ti NUOVI saranno installati:
s-common binutils-x86-64-linux-gnu build-essential cmake
```

2 **Installazione dell'applicazione.** Eseguiamo **sudo apt update** e, se necessario, aggiorniamo Ubuntu con **sudo apt upgrade**. Quindi eseguiamo **sudo apt install slimbookamdcontroller** e premiamo **S** e **INVIO** quando richiesto dalla procedura.



3 **Primo avvio.** Riavviamo Ubuntu con **reboot**, poi lanciamo **Slimbook AMD** facendo clic sulla sua icona in **Mostra applicazioni**. La prima cosa da fare è visualizzare le opzioni e attivare **Enable app at startup** per non dover lanciare l'applicazione ogni volta.



4 **Altre impostazioni.** Sempre nella stessa schermata, attiviamo **Show indicator icon** per avere l'icona sul desktop. Ora possiamo modificare le prestazioni della nostra **CPU** selezionando una delle tre disponibili, per esempio **Medium**. Infine facciamo clic su **Accept**.

IN ANTEPRIMA SOLO PER TE! I Calendari del PICCOLO PRINCIPE 2022

DONALO A UN AMICO!
È un regalo che dura tutto l'anno

★★★
TIRATURA LIMITATA
★★★



Tante splendide illustrazioni

NOVITÀ
2022



Formato MAGNUM
27,4x29,75 cm

Carta patinata lucida, elegante, d'appendere in qualsiasi ambiente



Lo spazio per i tuoi appunti

Formato CALENDARIO-AGENDA
15x50 cm

Carta usomano bianca, ideale per appuntare gli impegni della famiglia

All'interno le citazioni più belle della storia di Antoine de Saint-Exupéry



SCOPRI TUTTE LE PROPOSTE DEI NOSTRI CALENDARI sul sito www.calendariagenda.it

WHAT IS AVAXHOME?

AVAXHOME-

the biggest Internet portal,
providing you various content:
brand new books, trending movies,
fresh magazines, hot games,
recent software, latest music releases.

Unlimited satisfaction one low price

Cheap constant access to piping hot media

Protect your downloadings from Big brother

Safer, than torrent-trackers

18 years of seamless operation and our users' satisfaction

All languages

Brand new content

One site



AVXLIVE **ICU**

AvaxHome - Your End Place

We have everything for all of your needs. Just open <https://avxlive.icu>

Ecco cosa fare se non ci piace più l'aspetto di Firefox

La nuova interfaccia del nostro programma di navigazione che è stata adottata fin dalla scorsa versione 89 ha suscitato qualche polemica, ma noi possiamo tornare a quella precedente.

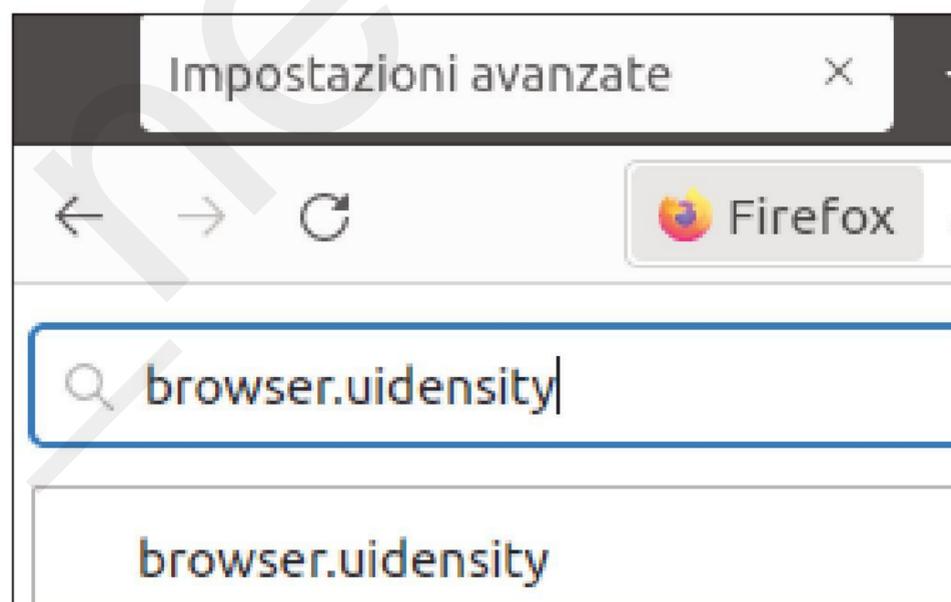
Di sicuro il team di **Mozilla** è uno dei più zelanti nel panorama degli sviluppatori, vista la continua uscita di nuove versioni delle sue applicazioni e in particolar modo del nostro programma di navigazione predefinito. Nel momento in cui scriviamo siamo arrivati alla **91**,

ma non ci stupiremmo di vedere la **92** da qui a poche settimane. Comunque il vero problema risale alla **89**, nella quale è stata introdotta l'interfaccia **Proton** che non ha esattamente suscitato un consenso generalizzato. Se vogliamo tornare all'aspetto precedente di Firefox non dobbiamo

fare altro che seguire i semplici passaggi di questa guida. Per prima cosa ci occuperemo di ripristinare il menu **Densità** e poi di eliminare definitivamente la nuova interfaccia. In questo caso vedremo due metodi distinti che però possono essere usati insieme senza alcun pericolo.



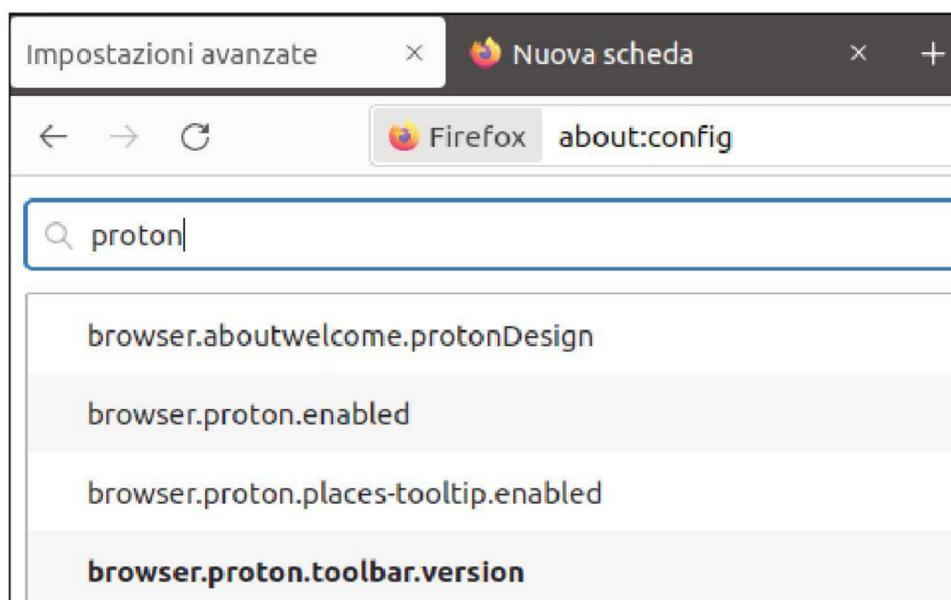
1 Entriamo nella configurazione. Per riavere l'opzione **Densità** in **Firefox**, nella barra degli indirizzi scriviamo **about:config** e premiamo **INVIO**. Nella schermata di avvertimento, facciamo clic su **Accetta il rischio e continua** per potere proseguire.



2 Modifica del parametro. Facciamo clic su **Visualizza tutto** e, nel motore di ricerca, digitiamo **browser.uidensity**. Premiamo sull'icona con la matita (**Modifica**) e al posto di **0** scriviamo **1**. Facciamo clic sul segno di spunta e poi riavviamo Firefox.



3 Impostazione della densità. Apriamo il menu in alto a destra. Facciamo clic su **Altri strumenti** e su **Personalizza barra degli strumenti**. Apriamo il menu **Densità** in basso e selezioniamo l'opzione che preferiamo tra quelle disponibili.



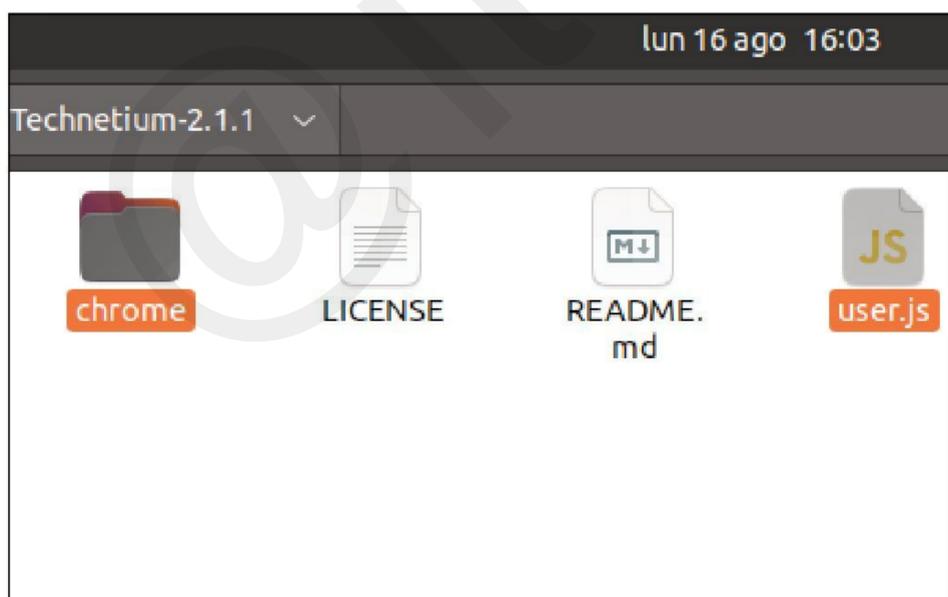
4 Trovare le opzioni di Proton. Se vogliamo disabilitare **Proton**, apriamo una nuova scheda e, come visto al **Punto 1**, entriamo nella configurazione. Nel motore di ricerca digitiamo semplicemente **proton** per visualizzare le opzioni.

aboutwelcome.protonDesign	true
.proton.enabled	false
proton.places-tooltip.enabled	false
.proton.toolbar.version	3

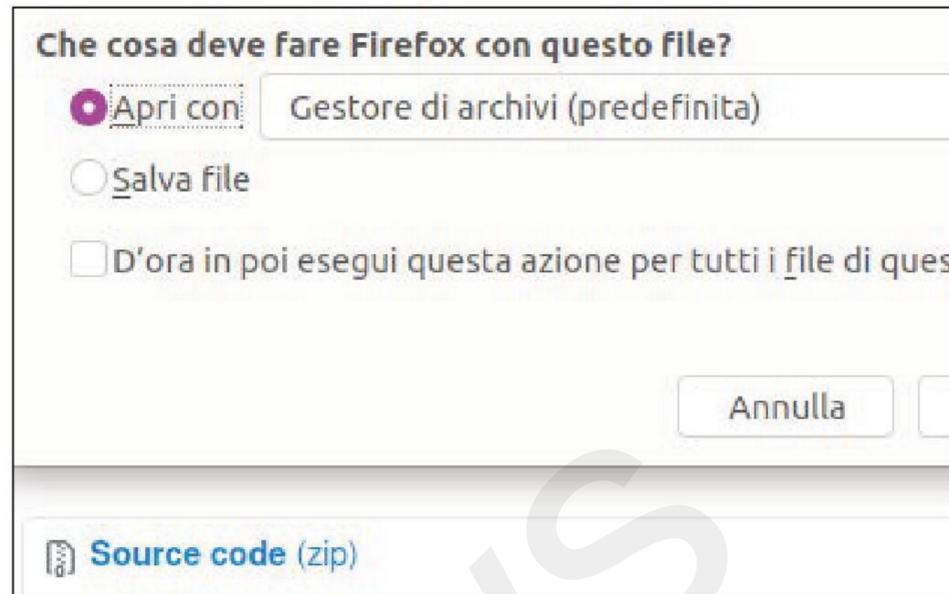
5 Disabilitazione di Proton. In base alla versione di **Firefox** potremmo trovare voci diverse. In ogni caso facciamo clic sul pulsante in fondo per impostare **false** in **contextmenus.enabled**, **doorhangers.enabled**, **enabled** e **modals.enabled**. Poi riavviamo.

User agent	Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu
SO	Linux 5.11.0-25-generic
File binario dell'applicazione	/usr/lib/firefox/firefox
Cartella del profilo	Apri percorso
Plugin attivi	about:plugins
Configurazione build	about:buildconfig
Utilizzo memoria	about:memory
Prestazioni	about:performance
Service worker registrati	about:serviceworkers

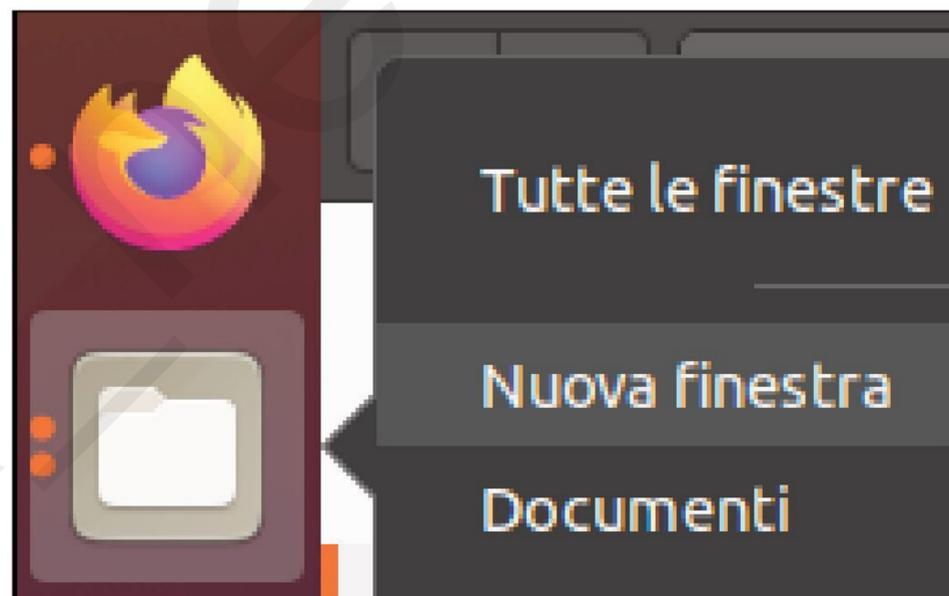
7 Apriamo la cartella del profilo. Torniamo a **Firefox** e apriamo una nuova scheda. Nella barra degli indirizzi digitiamo **about:support** e premiamo **INVIO**. Poi troviamo la voce **Cartella del profilo** e facciamo clic sul pulsante **Apri percorso**.



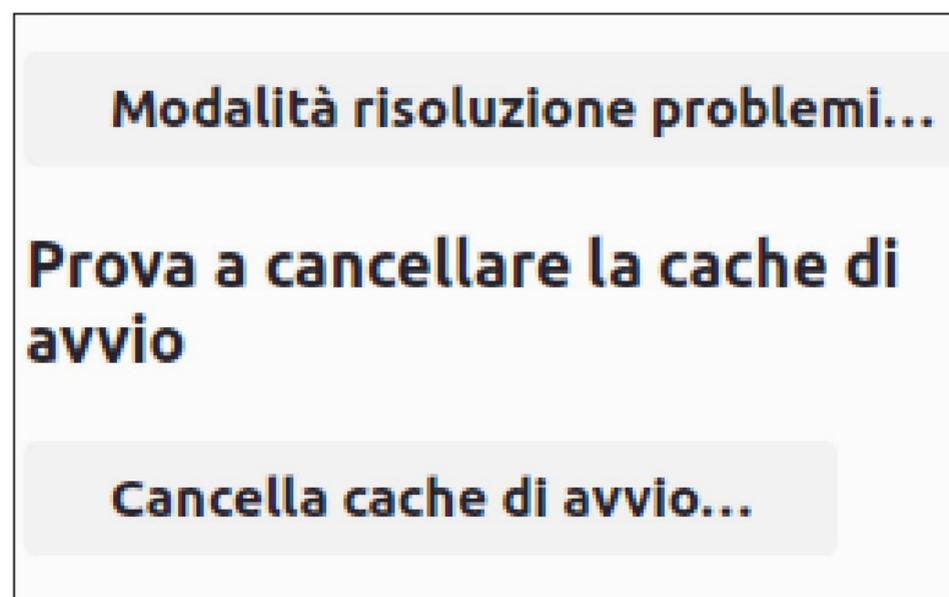
9 I file necessari. Tenendo premuto il tasto **Ctrl**, in questa cartella facciamo clic sulla directory **Chrome** e sul file **user.js**. In questo modo li avremo selezionati entrambi. Poi premiamo i tasti **Ctrl + C** per copiare tutti e due gli elementi.



6 Scaricare e decomprimere Technetium. Collegiamoci all'indirizzo <https://github.com/edo0/Technetium/releases>. Facciamo clic su **Source code (zip)** e apriamolo con il **Gestore di archivi**, seguendo la semplice procedura di decompressione.



8 Trovare la cartella decompressa. Nella barra dei **Preferiti** facciamo un clic destro su **File** e poi premiamo su **Nuova finestra**. Quindi localizziamo la cartella **Technetium** nella posizione in cui l'abbiamo decompressa e apriamola.



10 Altre possibili combinazioni. Incolliamo i due elementi nella **Cartella del profilo** appena aperta e poi, nella pagina **about:support** di **Firefox**, facciamo clic su **Cancella cache di avvio** e su **Riavvia** per eliminare **Proton** definitivamente.

Parole e immagini

Se ci piace leggere romanzi e fumetti e scorrere le nostre foto, basta installare questo semplicissimo programma dall'Ubuntu Software per non avere più bisogno di altro.

MComix è la classica applicazione che unisce in sé numerosi strumenti utili e una semplicità d'uso quasi disarmante. Nata per leggere un fumetto in formato digitale, comodamente seduti al computer, in realtà fa molto di più. Tanto per cominciare ha la modalità **Manga**, cioè ci permette di leggere un fumetto da destra a sinistra e non da sinistra a destra come

facciamo noi occidentali. Inoltre ha diverse altre modalità di visualizzazione, come la pagina doppia, utilissima nel caso di certe illustrazioni di grandi dimensioni. Comodissima anche la funzione **Segnalibri**, che ci consente di ricordarci dove eravamo arrivati nella lettura, ma anche di memorizzare con un clic le pagine che abbiamo trovato particolarmente interessanti. MComix

PROGRAMMA

MComix

A COSA SERVE

Visualizzare e gestire vari formati di Ebook e di file grafici

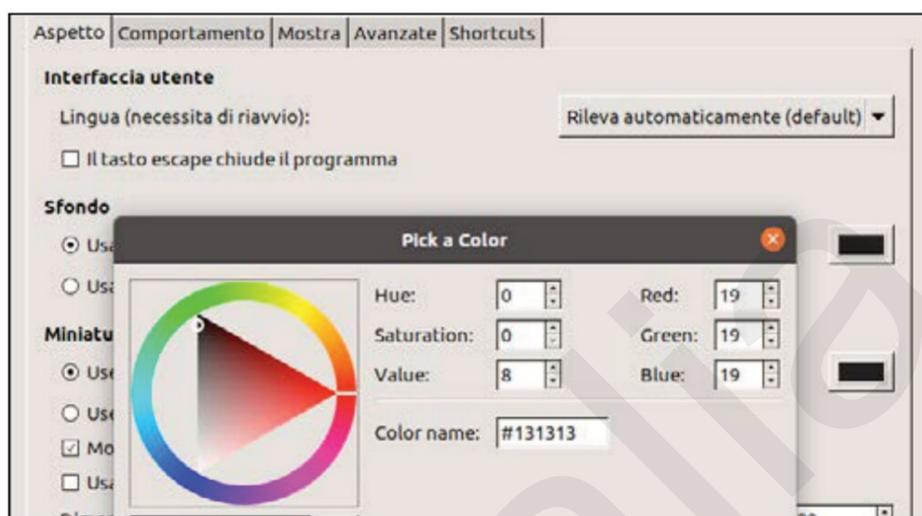
PUNTI DI FORZA

- È in italiano
- Ha la modalità Manga per i fumetti di origine giapponese
- Ha la funzione Libreria
- Ci permette di migliorare la qualità di un'immagine

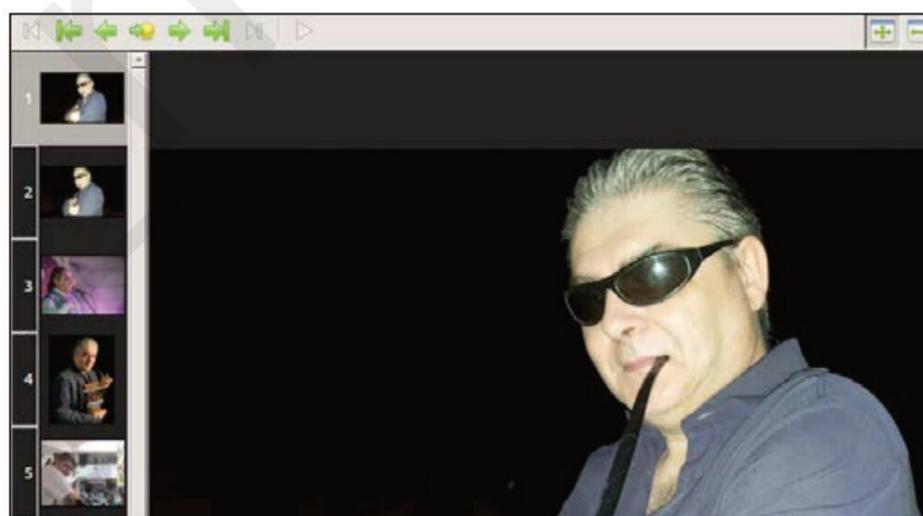
può anche essere usato come visualizzatore di immagini. Tra l'altro, nel menu **Strumenti**, troviamo la funzione **Migliora**

l'immagine che ci permette di regolare automaticamente il contrasto o di modificare manualmente dei parametri.

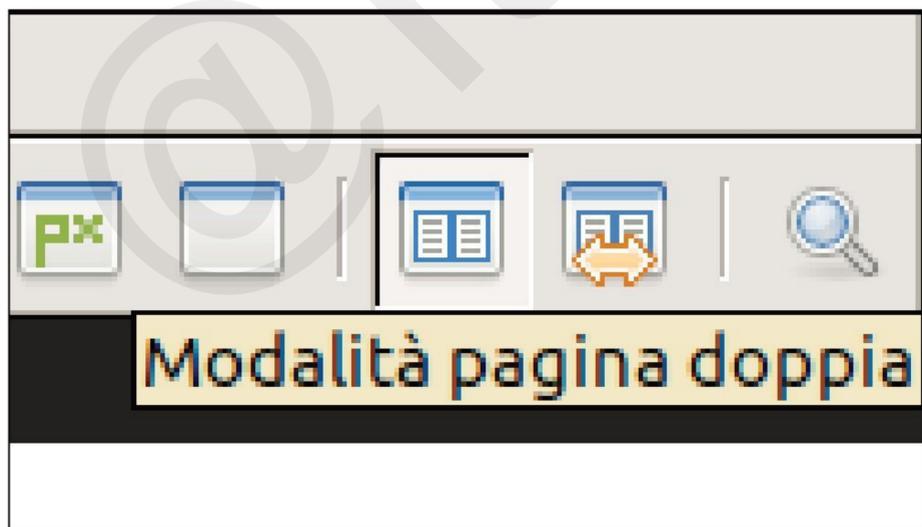
DEDICHIAMOCI ALLA LETTURA DEI NOSTRI TESTI PREFERITI



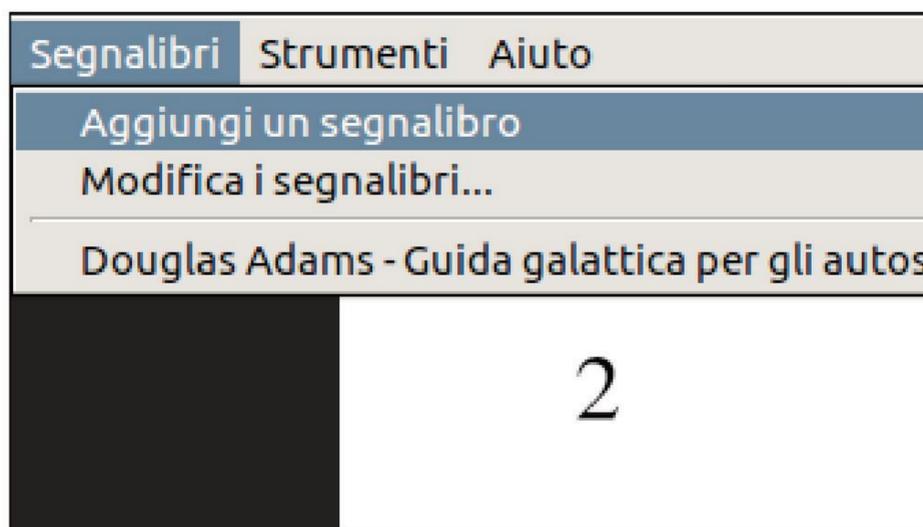
1 Personalizzazione. Nel menu **Modifica** facciamo clic su **Preferenze** e visualizziamo le varie schede per personalizzare **MComix**. Per esempio in **Aspetto** possiamo cambiare il colore dello sfondo e, in **Mostra**, impostare lo schermo intero.



2 Visualizzatore di immagini. MComix ci permette di visualizzare le foto presenti nei nostri archivi. Per esempio in **File** facciamo clic su **Apri** e poi, aperta la cartella **Immagini**, selezioniamo una delle foto presenti per vederle tutte elencate.



3 Apriamo un documento. Sempre in **File**, selezioniamo **Apri** e poi la cartella **Documenti**. Scegliamo uno degli **ebook** e premiamo su **Open**. Quindi impostiamo la modalità di lettura, per esempio facendo clic sul pulsante **Modalità pagina doppia**.



4 Per non perdere il segno. Giunti alla pagina che ci interessa, nel menu **Segnalibri** selezioniamo **Aggiungi un segnalibro**. Se già ne esiste uno, possiamo decidere se sostituirlo con quello nuovo o aggiungere quest'ultimo all'elenco.

ABBONATI

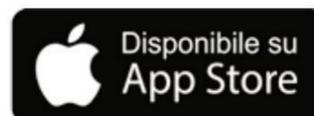
ALLA TUA RIVISTA PREFERITA
LA RICEVI A CASA APPENA STAMPATA



Con l'abbonamento
cartaceo la versione
digitale è in **OMAGGIO!**

Riceverai 6 numeri a soli

16,90€
invece di ~~21,00€~~



Scansiona il QrCode per abbonarti oppure contattaci



Telefono
02 87168197



online
www.sprea.it/ubuntu



email
abbonamenti@sprea.it



WhatsApp
329 3922420
Solo messaggi

Informativa ex Art. 13 LGS 196/2003. I suoi dati saranno trattati da Sprea SpA, nonché dalle società con essa in rapporto di controllo e collegamento ai sensi dell'art. 2359 c.c. titolari del trattamento, per dare corso alla sua richiesta di abbonamento. A tale scopo, è indispensabile il conferimento dei dati anagrafici. Inoltre, previo suo consenso i suoi dati potranno essere trattati dalle Titolari per le seguenti finalità: 1) Finalità di indagini di mercato e analisi di tipo statistico anche al fine di migliorare la qualità dei servizi erogati, marketing, attività promozionali, offerte commerciali anche nell'interesse di terzi. 2) Finalità connesse alla comunicazione dei suoi dati personali a soggetti operanti nei settori editoriale, largo consumo e distribuzione, vendita a distanza, arredamento, telecomunicazioni, farmaceutico, finanziario, assicurativo, automobilistico e ad enti pubblici ed Onlus, per propri utilizzi aventi le medesime finalità di cui al suddetto punto 1) e 2). Per tutte le finalità menzionate è necessario il suo esplicito consenso. Responsabile del trattamento è Sprea SpA via Torino 51 20063 Cernusco SN (MI). I suoi dati saranno resi disponibili alle seguenti categorie di incaricati che li tratteranno per i suddetti fini: addetti al customer service, addetti alle attività di marketing, addetti al confezionamento. L'elenco aggiornato delle società del gruppo Sprea SpA, delle altre aziende a cui saranno comunicati i suoi dati e dei responsabili potrà in qualsiasi momento essere richiesto al numero +39 0287168197 "Customer Service". Lei può in ogni momento e gratuitamente esercitare i diritti previsti dall'articolo 7 del D.Lgs. 196/03 - e cioè conoscere quali dei suoi dati vengono trattati, farli integrare, modificare o cancellare per violazione di legge, o opporsi al loro trattamento - scrivendo a Sprea SpA via Torino 51 20063 Cernusco SN (MI).

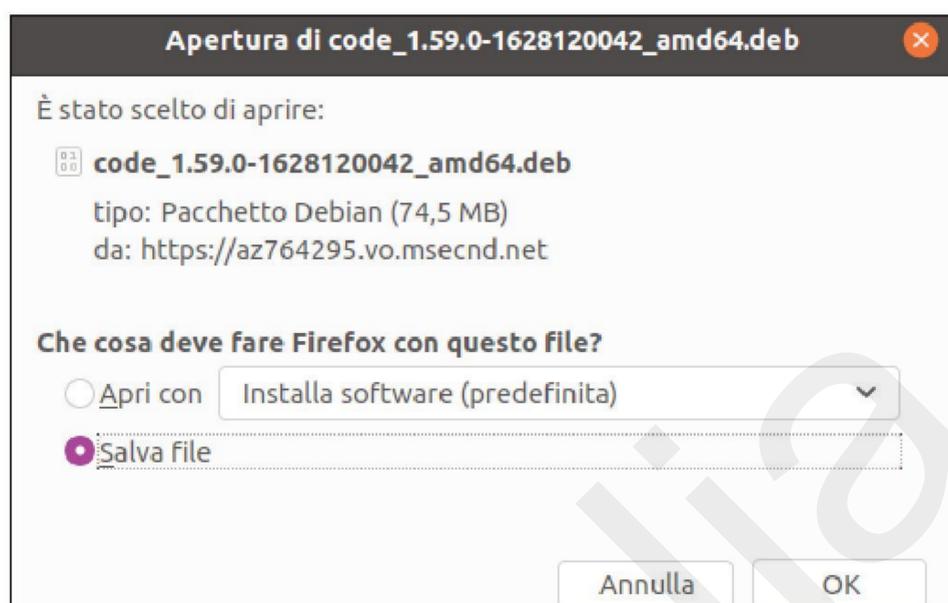
Facciamo i primi passi nel mondo degli sviluppatori

Se vogliamo imparare a scrivere i nostri programmi o semplici app per il Web, Visual Studio Code ci fornisce tutti gli strumenti adatti in modo molto pratico.

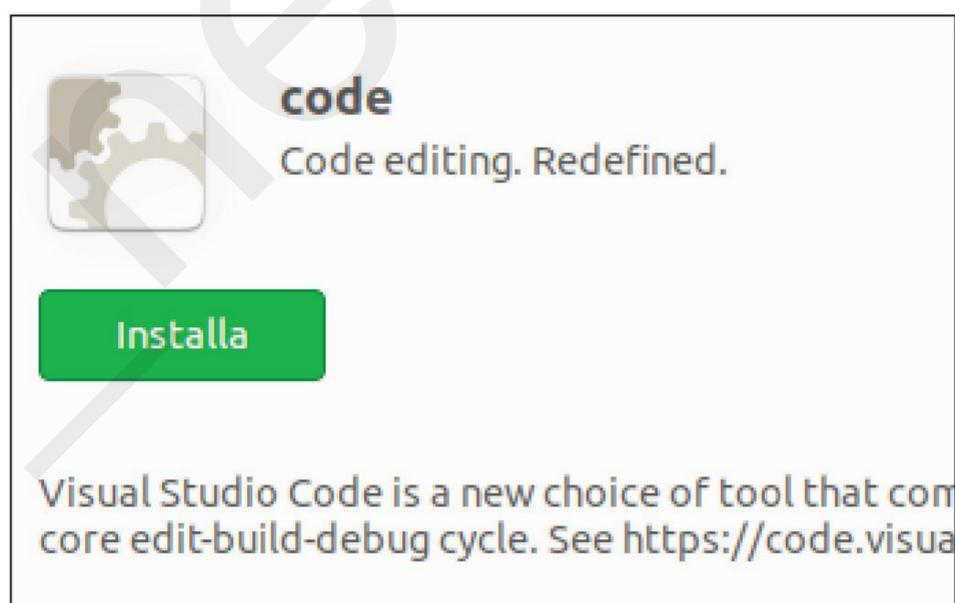
Visual Studio Code è un programma multipiattaforma creato da **Microsoft** che ha lo scopo di aiutare gli sviluppatori a lavorare in modo comodo ed efficiente ai propri programmi. Non ha importanza se siamo neofiti in questo campo, poiché siamo di fronte a un'applicazione

molto ben organizzata e sufficientemente facile da usare. Inoltre l'interfaccia in italiano ci renderà la vita ancora più comoda. Dato che Visual Studio Code è compatibile con tutti i linguaggi di programmazione più diffusi, da **HTML** a **Python**, da **Visual Basic** a **C++**, troveremo sicuramente quello

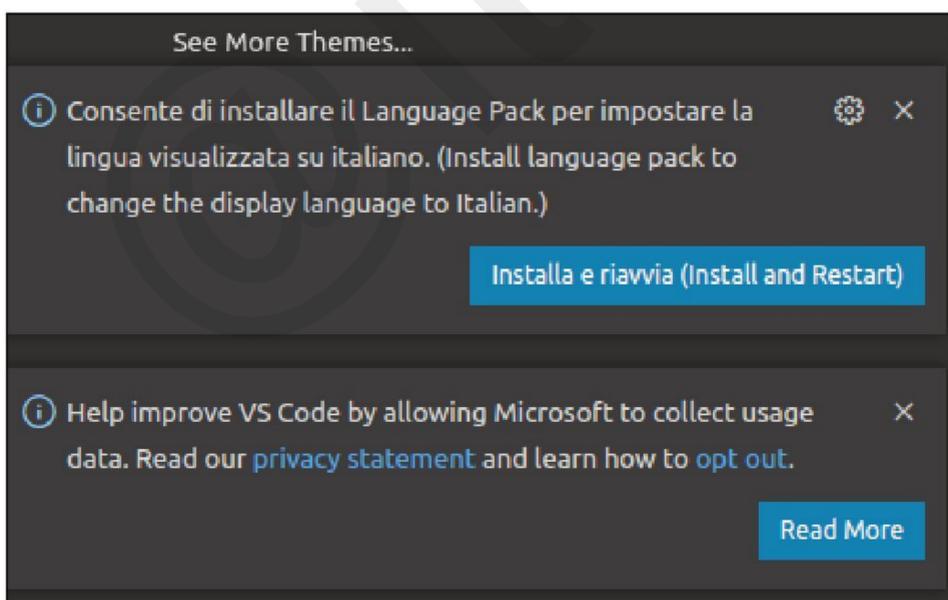
che fa per noi. In questa guida vedremo come installare l'applicazione, come scrivere il nostro primo file e come verificarne la correttezza, grazie a una delle numerose estensioni che potremo aggiungere nel corso del tempo. Quindi mettiamoci al lavoro e dimostriamo le nostre doti di sviluppatori!



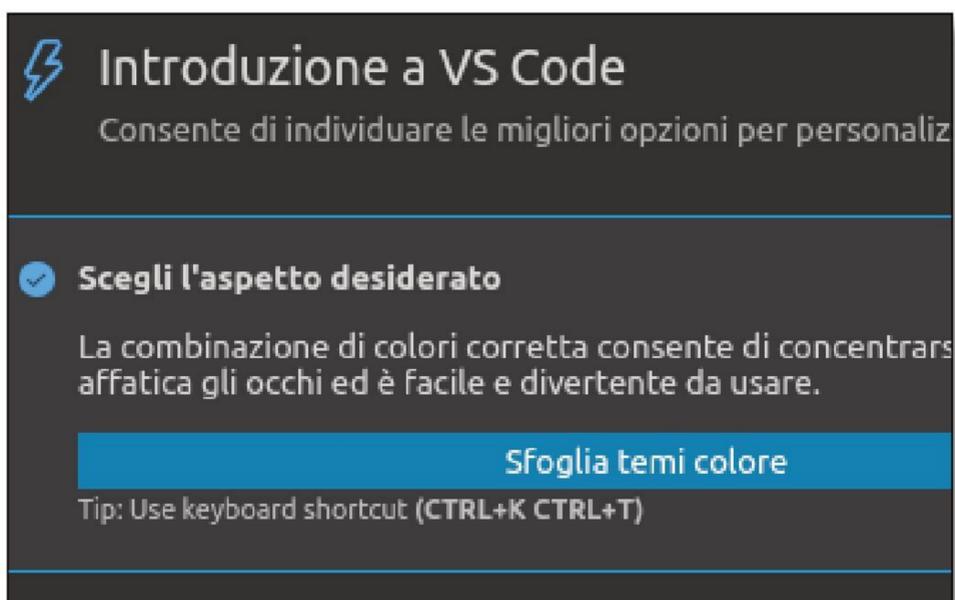
1 Scarichiamo il file .deb. Con **Firefox** colleghiamoci all'indirizzo <https://tinyurl.com/3exds9jb>. Nella finestra che si apre selezioniamo l'opzione **Salva file** e facciamo clic su **OK**. Quindi apriamo la cartella **Scaricati**.



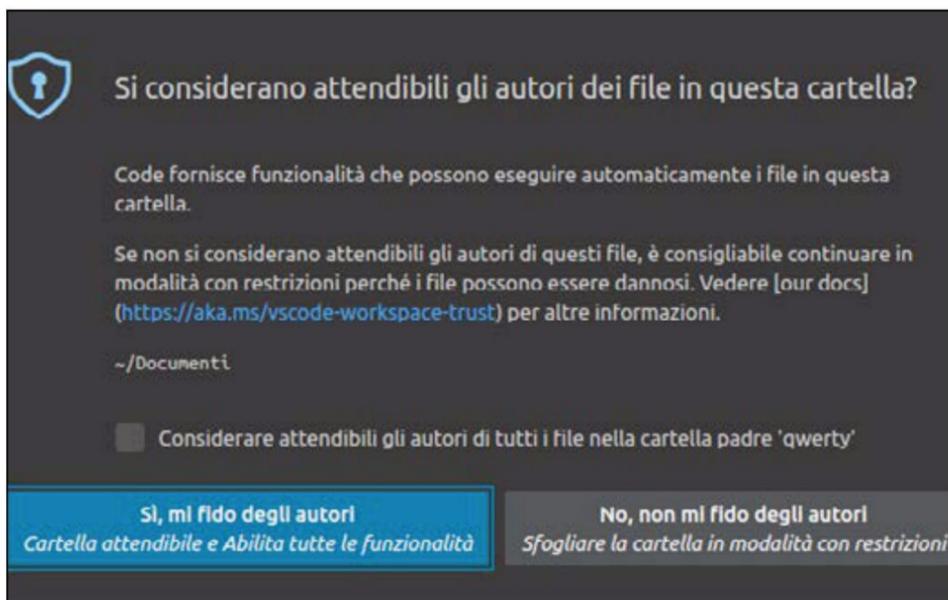
2 Installazione di Visual Code. Facciamo un doppio clic sul file appena scaricato e, nella nuova schermata che si apre, premiamo su **Installa**. Poi apriamo **Mostra applicazioni** e avviamo il programma facendo clic sulla sua icona.



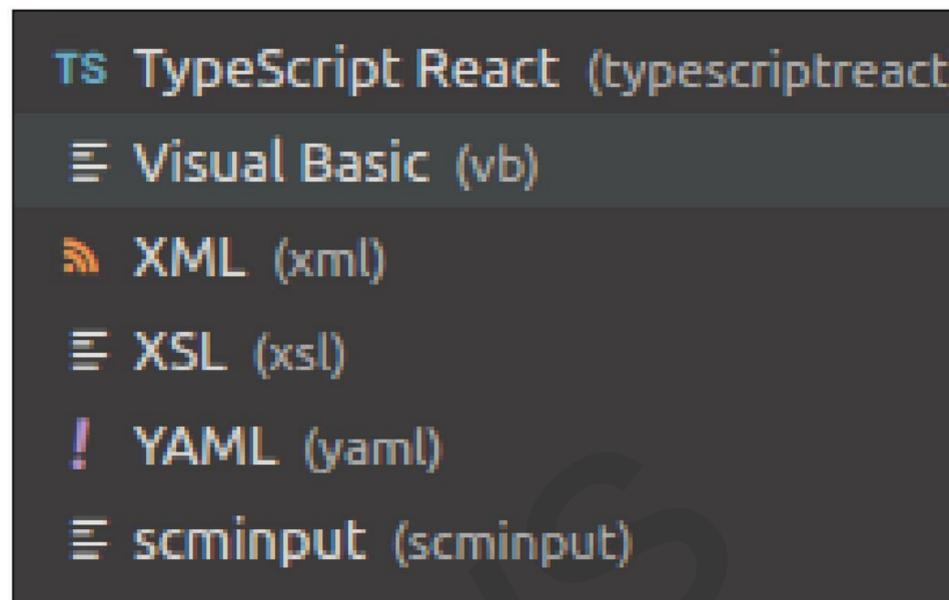
3 Localizzazione. In basso a destra appare una finestra **pop-up** che ci permette di installare il pacchetto con la traduzione in italiano. Facciamo clic su **Installa e riavvia (Install and Restart)**. L'operazione è rapidissima e dopo un attimo il programma si riapre.



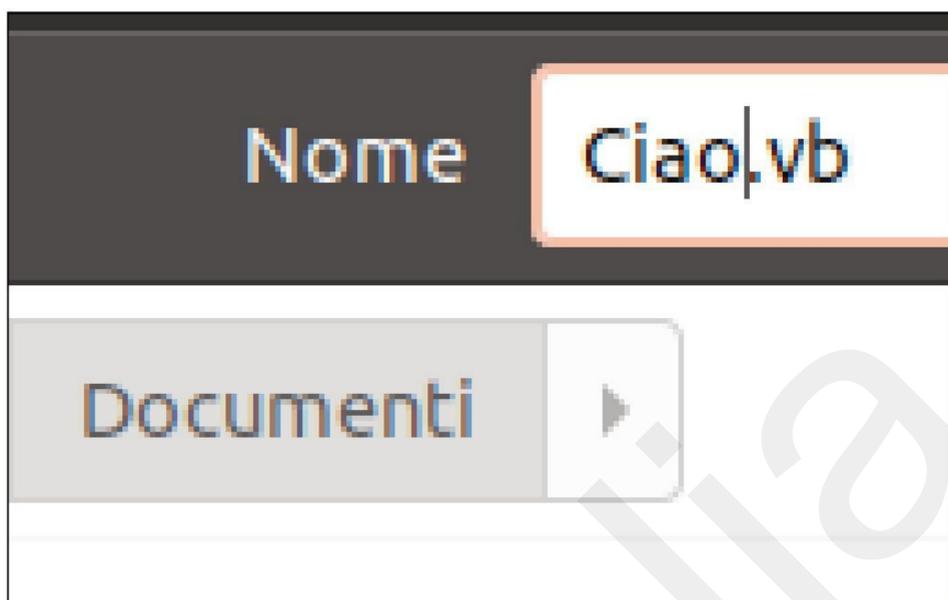
4 Il tema. Facciamo clic su **Sfoggia temi colore** oppure su **Visualizza altri temi**. Nell'elenco premiamo sul tema da provare, che verrà applicato istantaneamente. Una volta scelto quello che ci piace, mettiamo il segno di spunta a **Scegli l'aspetto desiderato**.



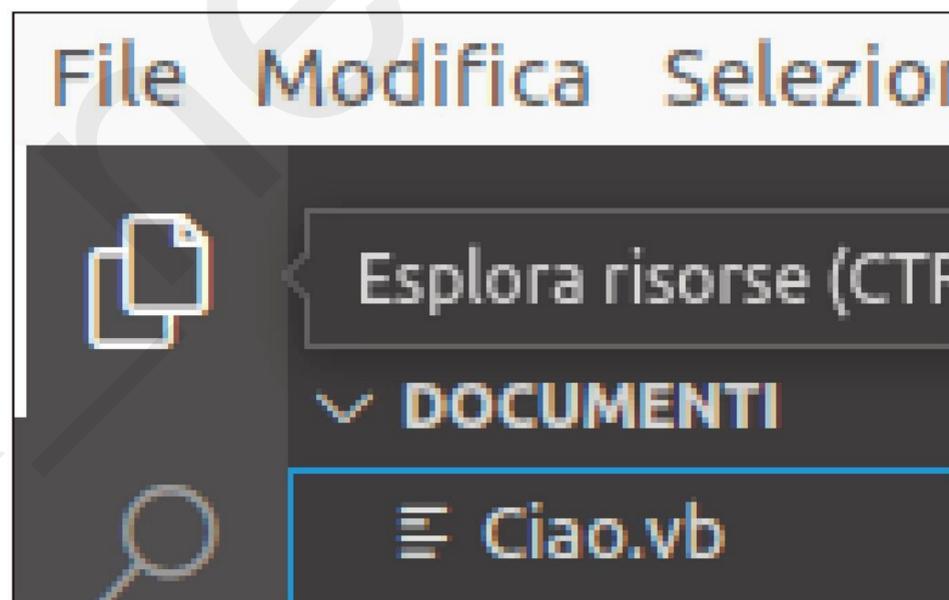
5 Attendibilità di una cartella. Facciamo clic su **Apri cartella**. Selezioniamone una, per esempio **Documenti**, poi premiamo su **OK**. Se riteniamo sempre attendibile quella cartella, facciamo clic su **Sì, mi fido degli autori**, altrimenti scegliamo l'altra opzione.



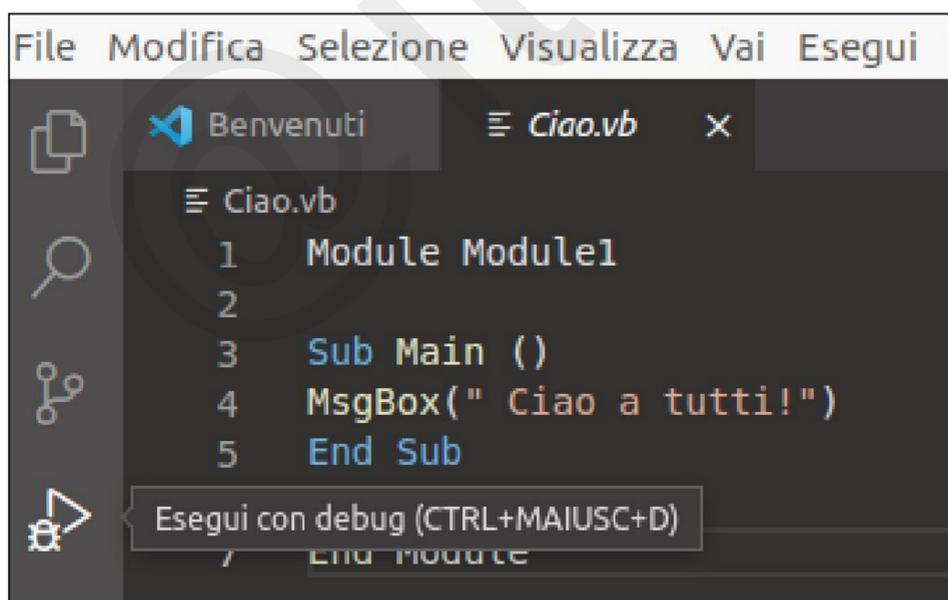
6 Scelta del linguaggio. Nel menu **File** facciamo clic su **Nuovo file**. Nella nuova schermata premiamo su **Selezionare un linguaggio**. Verrà visualizzato un elenco nel quale potremo scegliere il nostro linguaggio di programmazione. Per esempio Visual Basic (vb).



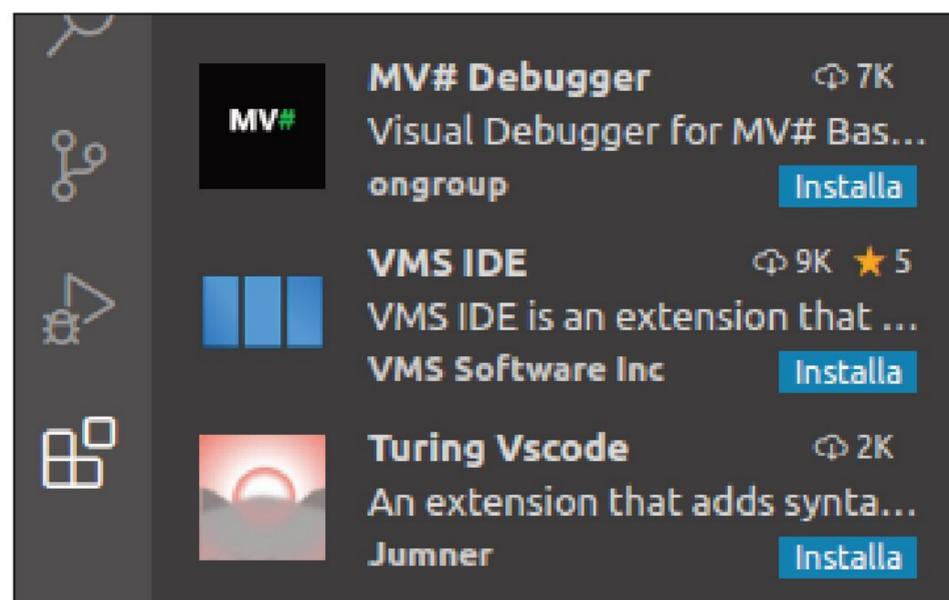
7 Il nostro primo programma. Scriviamo le righe del nostro codice e poi, nel menu **File**, facciamo clic su **Salva**. Diamo un nome al programma, nel nostro caso **Ciao**, e premiamo su **Salva**. Come vediamo, l'estensione **.vb** viene inserita automaticamente.



8 Riprendere il programma. Se vogliamo continuare a lavorare successivamente su questo programma, nel pannello a sinistra facciamo clic sulla prima icona (**Esplora risorse**) e vedremo in elenco il file **.vb** salvato in precedenza. Premiamo su di esso.



9 Controlliamo gli errori. Nel pannello a sinistra facciamo clic sulla quarta icona (**Esegui con debug**) per controllare se il programma che abbiamo scritto contiene errori. Poi premiamo sul pulsante **Esegui con debug** per procedere.



10 Estensioni. Siccome non abbiamo installato un'estensione per questo linguaggio, il programma ce lo segnala. Facciamo clic su **Trova l'estensione 'Visual Basic'** e nel pannello a sinistra premiamo su **Installa** in corrispondenza di una di quelle in elenco.

Radiamo tutto al suolo!

Concediamoci qualche piccola pausa dal lavoro, divertendoci a bombardare grattacieli o enormi blocchi di lava con una navetta o un dirigibile grazie a questo gioco immediatissimo.

Non sempre abbiamo il tempo per iniziare una partita a qualche videogioco che ci terrà incollati allo schermo per ore. Magari abbiamo solo qualche minuto per distrarci ed ecco che un titolo come **Bomber** può diventare utilissimo. Due sono gli scenari tra cui possiamo scegliere. Nel primo pilotiamo una navetta futuristica mentre nel secondo facciamo la stessa

cosa con un dirigibile. L'unico tasto che dobbiamo usare è la barra spaziatrice che ci serve a sganciare le bombe, che sono illimitate. Il nostro velivolo sorvola automaticamente gli elementi da distruggere e, a ogni colpo andato a segno, viene eliminato un livello dell'obiettivo sottostante. Ogni volta che il bombardiere rientra nello schermo, lo fa abbassandosi leggermente,

PROGRAMMA

Bomber

A COSA SERVE

Pilotare il bombardiere e distruggere i nemici.

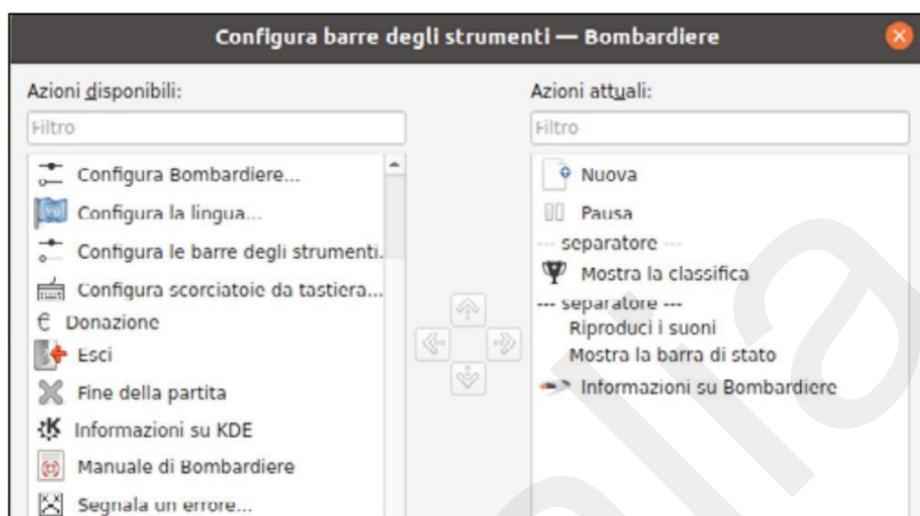
PUNTI DI FORZA

- È in italiano
- Possiamo ridimensionare facilmente la finestra di gioco
- Ha la barra di stato completamente personalizzabile
- È intuitivo da giocare

quindi dobbiamo impegnarci per non andare a sbattere contro gli ostacoli sottostanti. In ogni caso abbiamo a di-

sposizione tre vite, come negli **arcade** più classici, esaurite le quali possiamo salvare i nostri record nell'albo d'oro.

COMINCIAMO IL BOMBARDAMENTO A TAPPETO



1 Configurazioni. Nel menu **Impostazioni**, selezioniamo **Configura le barre degli strumenti** e nella finestra trasciniamo dal riquadro sinistro a quello destro tutto ciò che vogliamo sia disponibile immediatamente nell'interfaccia. Poi confermiamo con **OK**.



2 Scegliere uno scenario. Sempre nel menu **Impostazioni**, facciamo clic su **Configura Bombardiere** e nella finestra selezioniamo uno dei due scenari disponibili, per esempio **KBomber - Guerre stellari**. Poi premiamo su **Close**.



3 Decolliamo. Facciamo clic sul riquadro di benvenuto per iniziare la partita. Il nostro scopo è demolire a suon di bombe gli elementi che sono sul terreno. Ogni bomba sganciata distrugge un livello dell'elemento.



4 Fine partita e punteggi. Alla fine di ogni passaggio, il nostro bombardiere si abbassa, quindi dobbiamo distruggere gli elementi più alti per non andare a sbatterci contro. Al termine di ogni partita potremo decidere se salvare il punteggio ottenuto.

SPECIALE

IN EDICOLA

DAL 31 AGOSTO

— IERI, OGGI, DOMANI —



MOTO GUZZI

— 100 ANNI DI LEGGENDA ITALIANA —



Daytona 1000



V85TT



California 850



8 cilindri 500



V7



Le Mans 850



Audace 1400



Galletto



Gli uomini
che hanno
fatto grande
il marchio



MGS-01



Storia, record e protagonisti
di una cavalcata lunga un secolo



DA MANDELLO AL MONDO,
UN SECOLO DI MOTO E DI UOMINI
CHE HANNO CREATO UN MITO

Scansiona il QR Code



Acquistala su www.spreea.it/motoguzzi
versione digitale disponibile dal 28 agosto



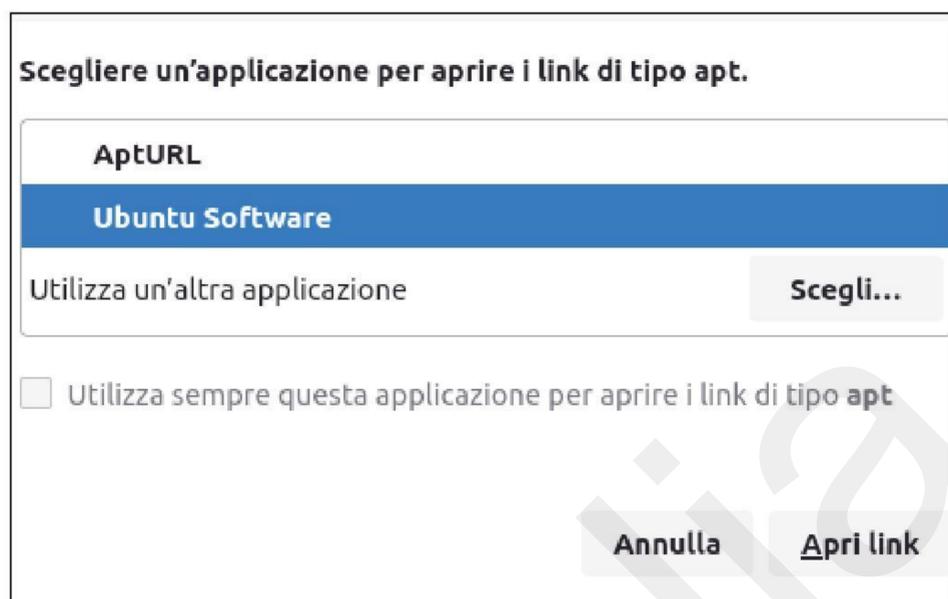
Minimizziamo e spostiamo le finestre in un lampo

Installiamo una pratica applicazione e un'utile estensione per ovviare in modo molto efficace a una delle poche carenze che ha il nostro sistema operativo nella sua versione predefinita.

La guida che segue si occupa di due strumenti ben distinti, con funzioni del tutto diverse anche se in un certo qual modo correlate. Il primo è un'applicazione che si chiama **Dconf-Editor** e, tra le varie funzioni disponibili, ha quella di abilitare la minimizzazione delle finestre aperte,

facendo clic sull'icona che appare nel pannello dei **Preferiti**. In questo modo l'operazione risulterà molto più comoda e pratica. Il secondo strumento fa invece parte delle **Estensioni di GNOME** che, come vedremo, andranno attivate e si chiama **WinTile**. Diversamente dallo strumento precedente,

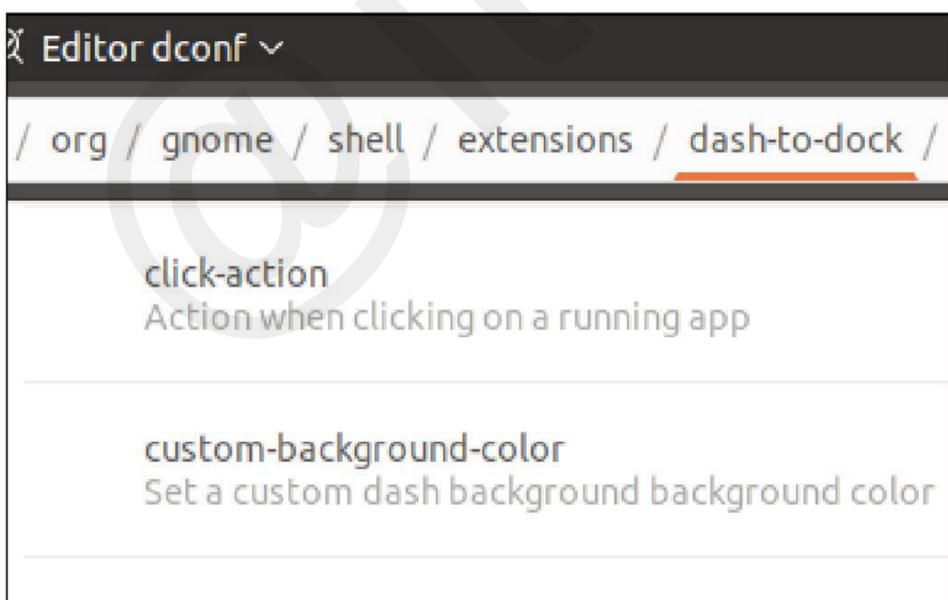
questo si occupa esclusivamente del ridimensionamento delle finestre e del loro spostamento negli angoli o ai lati. Ciò si ottiene con la combinazione dei tasti **Super** e **Frecce**. Tuttavia è possibile usare anche il mouse per trascinare le finestre nella posizione desiderata, ridimensionandole.



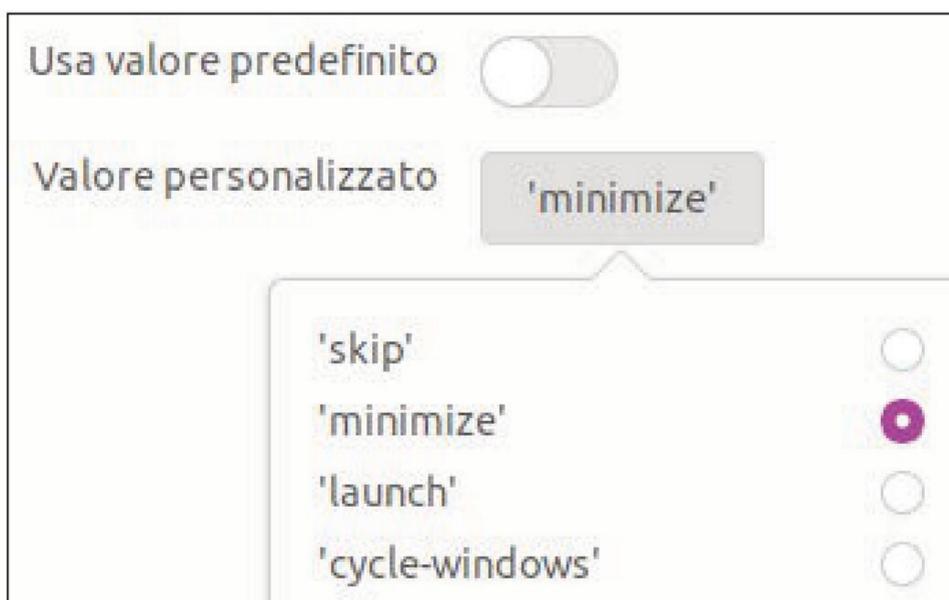
1 Scarichiamo il file .deb. Con **Firefox** colleghiamoci all'indirizzo **apt://dconf-editor**. Nella finestra **pop-up** selezioniamo **Ubuntu Software** e facciamo clic su **Apri link**. Nella schermata che si apre premiamo su **Installa**.



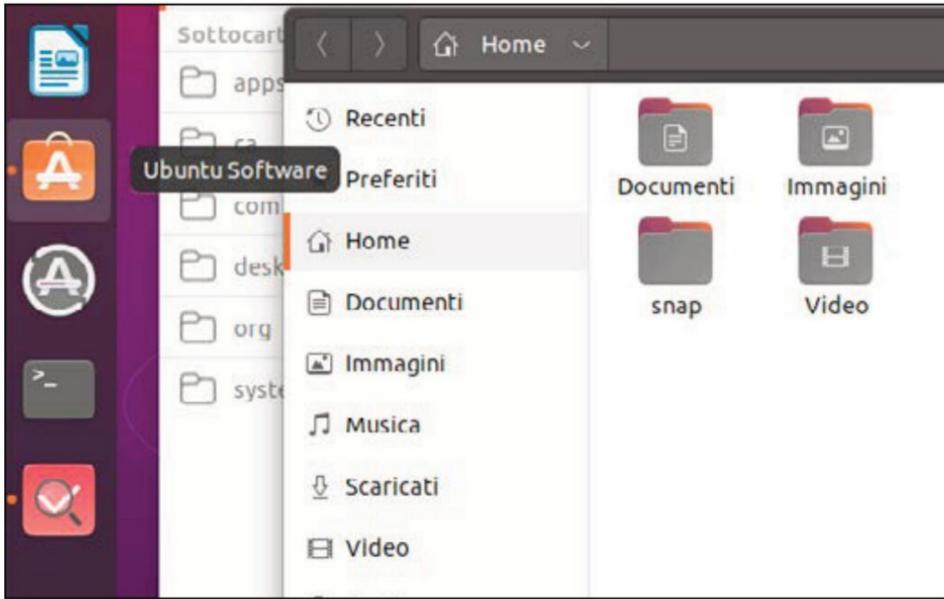
2 Il primo avvio di Dconf-Editor. Avviamo **Dconf-Editor** da **Mostra applicazioni** e, nel messaggio che appare, toglia la spunta a **Mostrare questa finestra la prossima volta**, facciamo clic su **Farò attenzione**.



3 Trovare lo strumento necessario. Nell'interfaccia, apriamo in sequenza le seguenti cartelle: **org**, **gnome**, **shell**, **extensions** e **dash-to-dock**. Ora scorriamo questa pagina verso il basso fino a trovare la voce **click-action** e facciamo clic su di essa.



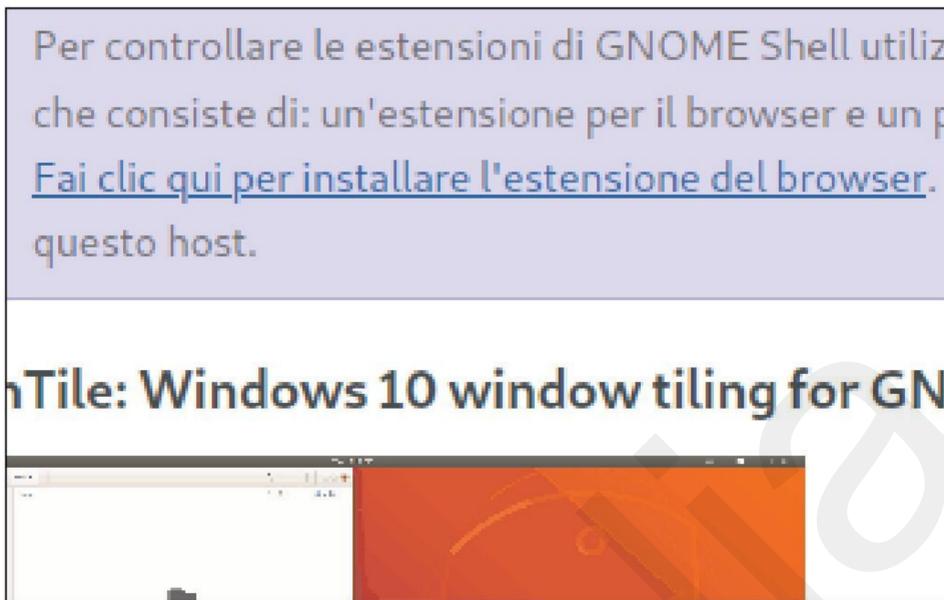
4 Scelta del comportamento delle finestre. Nella schermata che viene visualizzata, spostiamo su spento l'interruttore **Usa valore predefinito**, poi facciamo clic sul pulsante **'focus-or-previews'** e nel menu selezioniamo **'minimize'**. Infine premiamo su **Applica**.



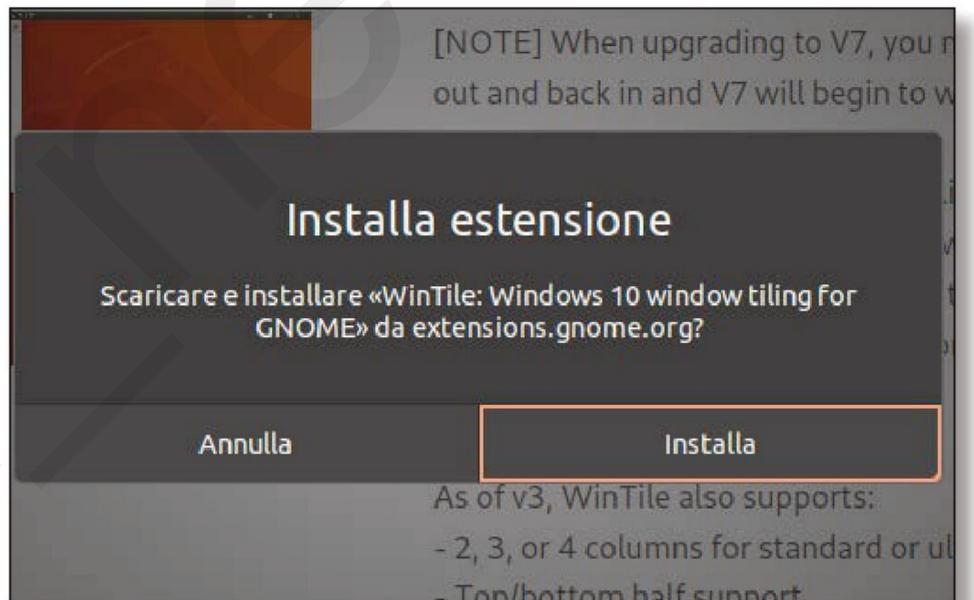
5 Testiamo il risultato. Lasciamo aperta la finestra di **Dconf-Editor** e nel pannello dei **Preferiti** facciamo clic, per esempio, su **Ubuntu Software** e su **File**. Poi premiamo di nuovo sulle loro icone per minimizzare automaticamente le loro finestre.

```
qwerty@qwerty-VirtualBox:~$ sudo apt install chrome-gnome-shell
[sudo] password di qwerty:
Lettura elenco dei pacchetti... Fatto
Generazione albero delle dipendenze... Fatto
Lettura informazioni sullo stato... Fatto
Pacchetti suggeriti:
 chromium | chromium-browser
I seguenti pacchetti NUOVI saranno installati:
 chrome-gnome-shell
0 aggiornati, 1 installati, 0 da rimuovere e 3 non aggiornati.
È necessario scaricare 13,9 kB di archivi.
Dopo quest'operazione, verranno occupati 74,8 kB di spazio su disco.
Scaricamento di:1 http://it.archive.ubuntu.com/ubuntu hirsute/universe amd64 chrome-gnome-shell 10.1-5_all.deb 13,9 kB
Recuperati 13,9 kB in 0s (76,9 kB/s)
Selezionato il pacchetto chrome-gnome-shell non precedentemente installato.
(Lettura del database... 194017 file e directory attualmente installati)
Preparativi per estrarre .../chrome-gnome-shell_10.1-5_all.deb...
Estrazione di chrome-gnome-shell (10.1-5)...
Configurazione di chrome-gnome-shell (10.1-5)...
Elaborazione del trigger per desktop-file-utils (0.26-1ubuntu1).
```

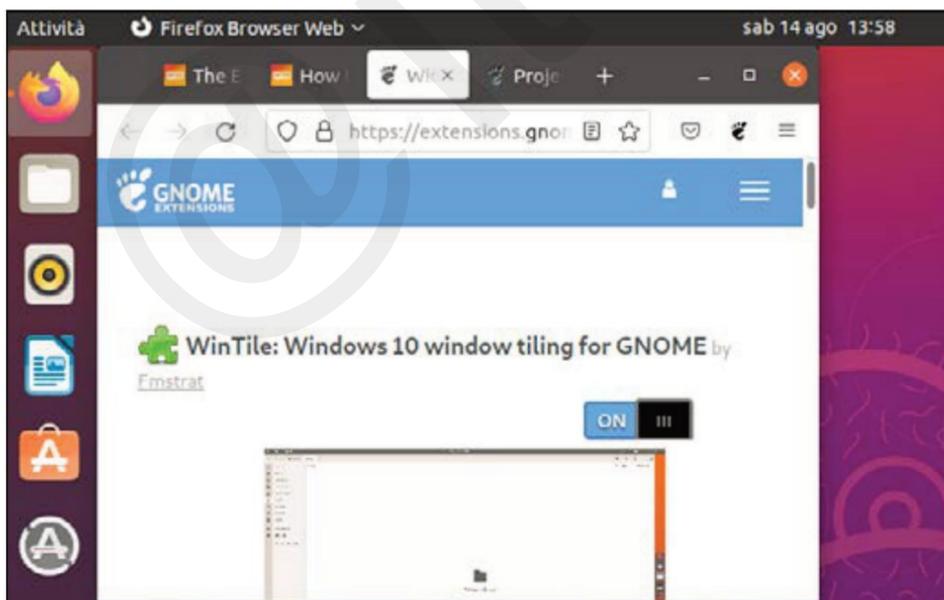
6 Installazione di GNOME Shell. Con **Firefox** colleghiamoci all'indirizzo <https://tinyurl.com/65t83ufn>. Se non è ancora possibile attivare l'estensione, nel **Terminale** eseguiamo **sudo apt install chrome-gnome-shell**.



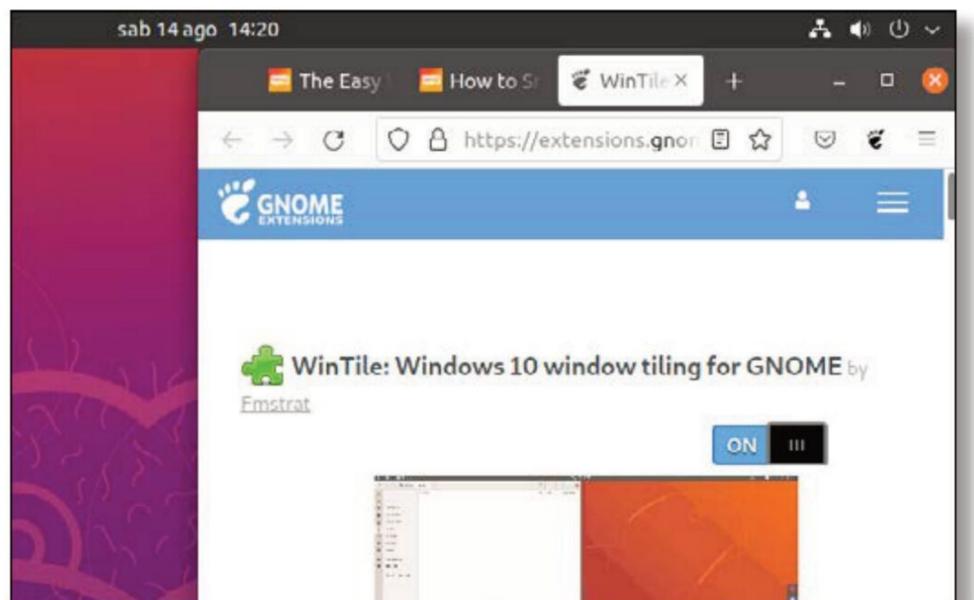
7 Installare l'estensione del programma di navigazione. Torniamo a **Firefox** e premiamo sul collegamento **Fai clic qui per installare l'estensione del browser** e poi su **Prosegui con l'installazione**. Quindi facciamo clic su **Installa**.



8 Attiviamo l'estensione. Ora possiamo ricaricare la pagina a cui ci siamo collegati con **Firefox**, dopodiché spostiamo su **ON** l'interruttore che vediamo a destra. Quindi facciamo clic su **Installa** per avere disponibile questa estensione.



9 Spostiamo la finestra in alto a sinistra. Massimizziamo una finestra, per esempio quella di **Firefox**. Poi premiamo contemporaneamente i tasti **Super** e **Freccia destra**, quindi **Super** e **Freccia su**. La finestra viene ridimensionata e spostata in alto a sinistra.



10 Altre possibili combinazioni. Sempre tenendo premuto il tasto **Super** possiamo provare altri ridimensionamenti e spostamenti. Per esempio se premiamo **Freccia destra**, la finestra di **Firefox** si sposta nell'angolo in alto a destra.

Orecchio assoluto

Questa applicazione, facilissima da usare, metterà alla prova le nostre conoscenze musicali e la nostra capacità di riconoscere i suoni con una serie di test dal più facile al più difficile.

Non è sufficiente conoscere le note ed essere bravi a suonare uno strumento per avere una buona cultura musicale. Per esempio potremmo non sapere distinguere una **Scala Dorica** da una **Frigia**, sempre ammesso che sappiamo cosa siano! Con **Minuet** potremo finalmente avere un quadro obiettivo delle nostre conoscenze, grazie ai numerosissimi test disponibili.

Per esempio, potremo cominciare con il riconoscimento sia sul pentagramma, sia a orecchio, della differenza tra un **accordo maggiore** e uno **minore**. Quando otterremo sistematicamente il 100% di risposte esatte nelle dieci prove che ogni test ci propone, potremo passare, per esempio, a studiare gli **intervalli** tra le note e così via fino ad arrivare alle numerosissime **scale mu-**

PROGRAMMA

Minuet

A COSA SERVE

Mettere alla prova le nostre conoscenze musicali

PUNTI DI FORZA

- È in italiano
- Ha una bella interfaccia, molto semplice e intuitiva
- Ha moltissimi test di difficoltà progressiva
- È adatto anche ai neofiti

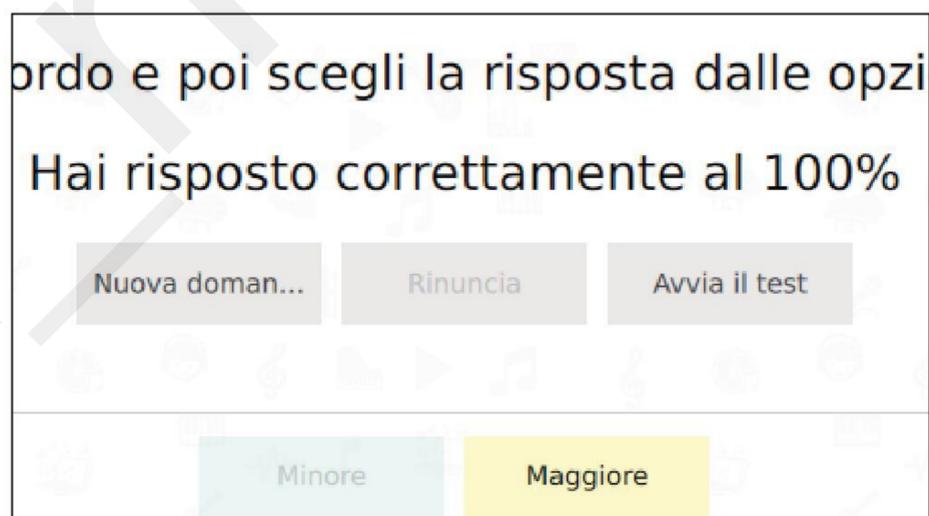
sicali, passando per la sezione **Ritmo**. Qui dovremo essere noi a riprodurre quello che ci viene proposto mettendo in

sequenza le note con il giusto valore. Minuet è quindi in grado di soddisfare le necessità dei principianti e degli esperti.

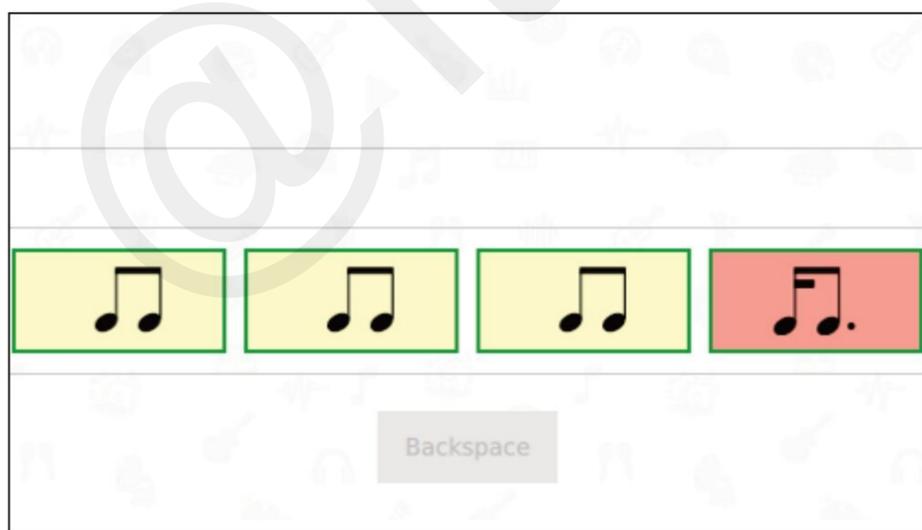
METTIAMO ALLA PROVA LE NOSTRE CONOSCENZE MUSICALI



1 Accordi. Facciamo clic su **Accordi** e poi su **Posizione iniziale**. Nell'elenco selezioniamo, per esempio, **Accordi minori e maggiori** e a destra premiamo su **Nuova domanda** per iniziare. Ascoltiamo l'accordo e facciamo clic su **Minore** o **Maggiore**.



2 Il test completo. Facendo clic su **Avvia test** verremo sottoposti a dieci prove, al termine delle quali otterremo una valutazione in percentuale. Per tornare all'elenco principale, facciamo clic su **Posizione iniziale** e poi su **Accordi**.



3 Ritmo. In questa sezione troviamo due tipi di test, **Facile** e **Medio**. Nel primo ci sono quattro figure ritmiche mentre nel secondo ne avremo otto. Noi dovremo riprodurre il ritmo che ascoltiamo, mettendo in sequenza quattro di quelle figure.



4 Intervalli e scale. Sono sicuramente le due sezioni con i test più impegnativi da affrontare, sia per la loro varietà, sia per la loro oggettiva difficoltà. Per esempio in **Intervalli armonici** potremmo avere più di venti risposte possibili.

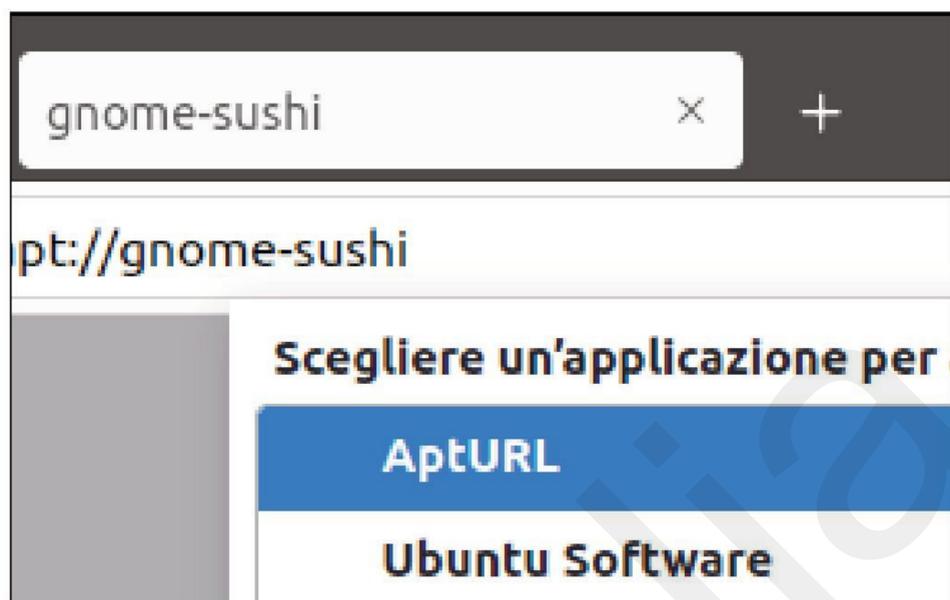
L'alternativa a Quick Look pensata per Ubuntu

Installiamo questo utilissimo strumento per poter ingrandire le anteprime dei nostri file e aprirli a colpo sicuro, usando l'applicazione predefinita.

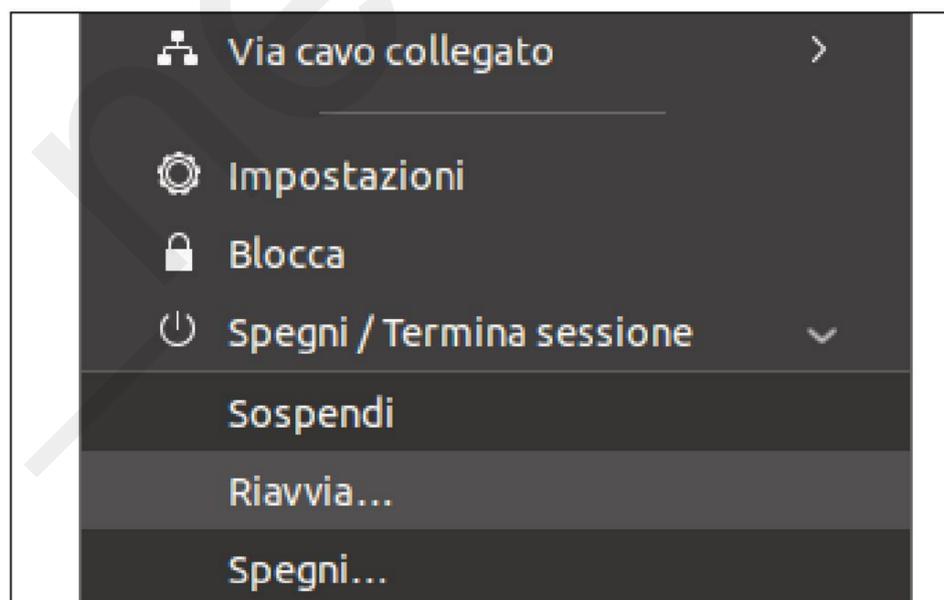
Ubuntu è molto ricco di applicazioni e di strumenti utili, tuttavia ogni tanto scopriamo che potrebbe avere qualcosa in più, magari ispirandosi ad altri sistemi operativi. In questo caso sarebbe molto utile avere qualcosa di simile a **Quick Look** di **Apple**, che ci permette di visualizzare le

anteprime dei nostri file. Ecco dove entra in gioco **Sushi**. Facilissimo da installare, si integra perfettamente in Ubuntu e resta costantemente attivo, cosicché possiamo usarlo quando vogliamo senza dover avviare niente. Infatti è sufficiente selezionare un file qualsiasi e premere la barra spazia-

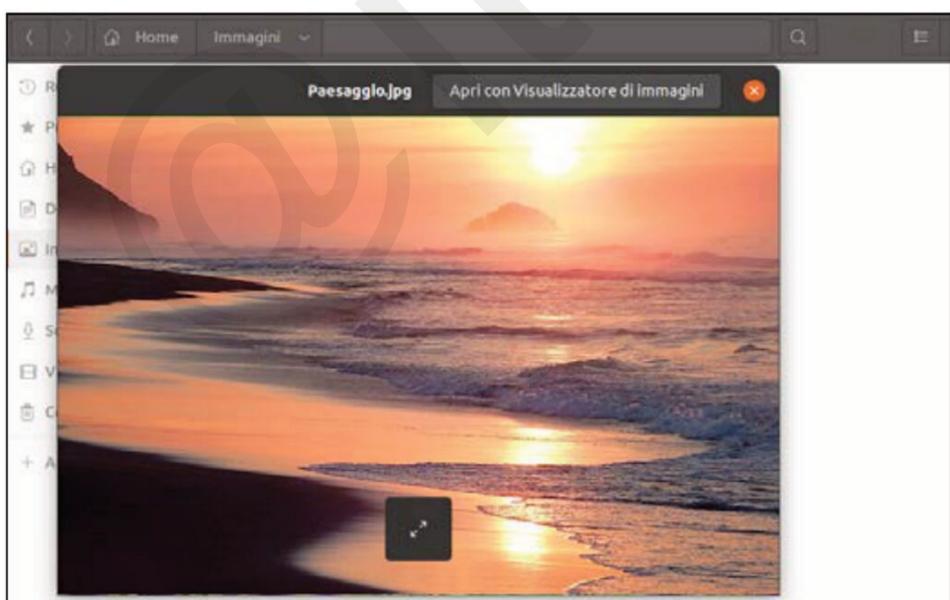
trice per vederne l'anteprima. Inoltre, nella finestra di **pop-up** che genera, vedremo un pulsante per zoomare ulteriormente l'anteprima e quello per aprire il file con l'applicazione predefinita. Sushi riesce addirittura a eseguire i file audio direttamente, fornendoci i comandi di esecuzione.



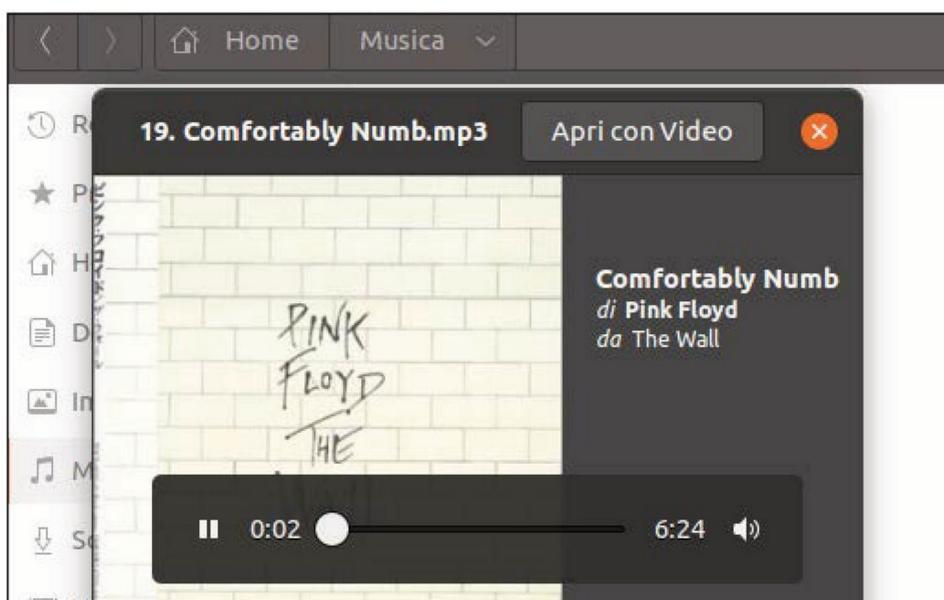
1 Installazione. Avviamo **Firefox** e colleghiamoci all'indirizzo **apt://gnome-sushi**. Facciamo clic su **Scegli applicazione** e poi su **Apri link** dopo avere selezionato **AptURL**. Nella finestra **pop-up** premiamo su **Installa**.



2 Riavvio necessario. Al termine dell'installazione dobbiamo riavviare Ubuntu per rendere attive le modifiche. Quando il sistema operativo viene ricaricato non dovremo andare a cercare nessuna applicazione, poiché **Sushi** agisce in sottofondo.



3 Visualizziamo un'anteprima. Per esempio, in **File**, apriamo la cartella **Immagini** e poi selezioniamo con un clic una di quelle presenti. Dopodiché premiamo la **barra spaziatrice**. Come vediamo, si apre una finestra con l'anteprima ingrandita della foto.



4 Anche con i file audio. Apriamo la cartella **Musica** e, selezionato un brano, premiamo ancora la **barra spaziatrice**. Non solo avremo un'anteprima dell'icona del file, ma potremo addirittura ascoltare direttamente il brano senza dover aprire altre applicazioni.

Arriva la versione
21.10 del tuo
sistema operativo
preferito: ecco come
accessoriarla!



Metti le app migliori nel nuovo Ubuntu!

Il prossimo numero in edicola dal 5 novembre

**UBUNTU
FACILE**

Bimestrale - prezzo di copertina 3,50 €
www.ubuntufacilemag.it
redazione@ubuntufacilemag.it

Realizzazione editoriale a cura di: Dehive Sas di Andrea Orchesi



Spreea S.p.A.

Sede Legale: Via Torino, 51 20063 Cernusco Sul Naviglio (Mi) - Italia
PI 12770820152 - Iscrizione camera Commercio 00746350149

Per informazioni, potete contattarci allo 02 924321

CDA:

Luca Spreea (Presidente), Alessandro Agnoli (Amministratore Delegato),
Maverick Greissing (Consigliere Delegato)

ADVERTISING, SPECIAL PROJECTS & EVENTS

Segreteria: Emanuela Mapelli - Tel. +39 0292432244
emanuelamapelli@spreea.it

Events Production: Giulia Spreea (Mind S.r.l.) - giulia@spreea.it

SERVIZIO QUALITÀ EDICOLANTI E DL

Sonia Lancellotti, Virgilio Cofano - tel. 02 92432295 - distribuzione@spreea.it

351 5582739

ABBONAMENTI E ARRETRATI

Abbonamenti: si sottoscrivono on-line su www.ubuntufacilemag.it/abbonamenti
Mail: abbonamenti@spreea.it

Fax: 02 56561221 - Tel: 02 87168197 (lun-ven / 9:00-13:00 e 14:00-18:00)

Il prezzo dell'abbonamento è calcolato in modo etico perché sia un servizio utile e non in concorrenza sleale con la distribuzione in edicola.

Arretrati: si acquistano on-line su www.ubuntufacilemag.it/arretrati

Mail: store@spreea.it

WhatsApp: 329 3922420

Fax: 02 56561221 - Tel: 02 87168197 (lun-ven / 9:00-13:00 e 14:00-18:00)

www.spreea.it

FOREIGN RIGHTS

Gabriella Re: tel. 02 92432262 - gabriellare@spreea.it

SERVIZI CENTRALIZZATI

Art director: Silvia Taietti

Grafi: Marcella Gavinelli, Alessandro Bisquola, Nicolò Digiuni, Tamara Bombelli,
Luca Patrian, Nicole Bombelli

Coordinamento: Gabriella Re, Silvia Vitali, Roberta Tempesta, Chiara Civilla,
Laura Galimberti, Michela Lampronti, Francesca Sigismondi, Tiziana Rosato,
Massimiliano Zagaglia, Milena Sacchi

Amministrazione: Erika Colombo (responsabile), Irene Citino, Sara Palestra,
Désirée Conti - amministrazione@spreea.it

Ubuntu Facile, pubblicazione registrata al Tribunale di Milano il 12.10.2005 con
il numero 760. ISSN:2281-9592

Direttore responsabile: Luca Spreea

Distributore per l'Italia:

Press-Di Distribuzione stampa e multimedia s.r.l. - 20090 Segrate

Distributore per l'Estero: SO.D.I.P S.p.A. Via Bettola, 18 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)

Tel. +390266030400 - Fax +390266030269 - sies@sodip.it - www.sodip.it

Stampa: Arti Grafiche Boccia S.p.A. Via Tiberio Claudio Felice, 7- 84131 Salerno

Copyright: Spreea S.p.A.

Informativa su diritti e privacy

La Spreea S.p.A. è titolare esclusiva della testata Ubuntu Facile e di tutti i diritti di pubblicazione e di diffusione in Italia. L'utilizzo da parte di terzi di testi, fotografie e disegni, anche parziale, è vietato. L'Editore si dichiara pienamente disponibile a valutare - e se del caso regolare - le eventuali spettanze di terzi per la pubblicazione di immagini di cui non sia stato eventualmente possibile reperire la fonte. Informativa e Consenso in materia di trattamento dei dati personali (Codice Privacy d.lgs. 196/03). Nel vigore del D.Lgs 196/03 il Titolare del trattamento dei dati personali, ex art. 28 D.Lgs. 196/03, è Spreea S.p.A. (di seguito anche "Spreea"), con sede legale in Via Torino, 51 Cernusco sul Naviglio (MI). La stessa La informa che i Suoi dati, eventualmente da Lei trasmessi alla Spreea, verranno raccolti, trattati e conservati nel rispetto del decreto legislativo ora enunciato anche per attività connesse all'azienda. La avvisiamo, inoltre, che i Suoi dati potranno essere comunicati e/o trattati (sempre nel rispetto della legge), anche all'estero, da società e/o persone che prestano servizi in favore della Spreea. In ogni momento Lei potrà chiedere la modifica, la correzione e/o la cancellazione dei Suoi dati ovvero esercitare tutti i diritti previsti dagli artt. 7 e ss. del D.Lgs. 196/03 mediante comunicazione scritta alla Spreea e/o direttamente al personale incaricato preposto al trattamento dei dati. La lettura della presente informativa deve intendersi quale presa visione dell'Informativa ex art. 13 D.Lgs. 196/03 e l'invio dei Suoi dati personali alla Spreea varrà quale consenso espresso al trattamento dei dati personali secondo quanto sopra specificato. L'invio di materiale (testi, fotografie, disegni, etc.) alla Spreea S.p.A. deve intendersi quale espressa autorizzazione alla loro libera utilizzazione da parte di Spreea S.p.A. Per qualsiasi fine e a titolo gratuito, e comunque, a titolo di esempio, alla pubblicazione gratuita su qualsiasi supporto cartaceo e non, su qualsiasi pubblicazione (anche non della Spreea S.p.A.), in qualsiasi canale di vendita e Paese del mondo.

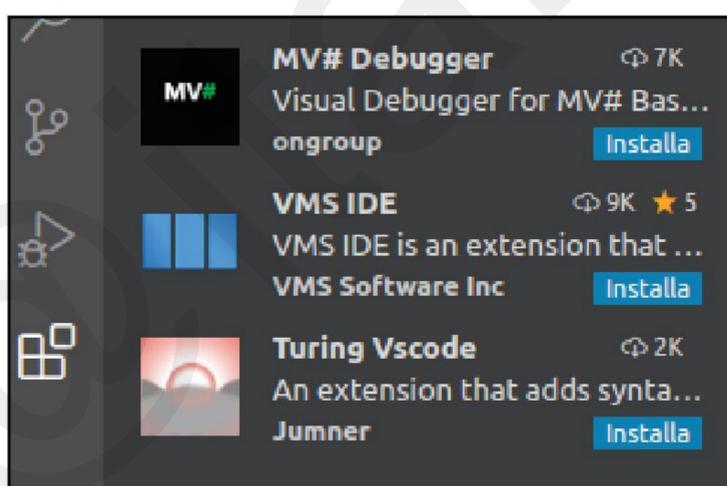
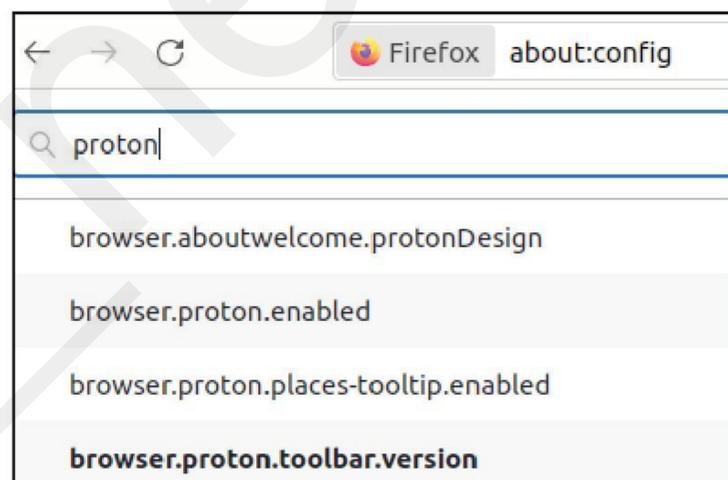
Il materiale inviato alla redazione non potrà essere restituito.

In questo numero scopri come...



Trasformare il tuo computer in una vera e propria console per i giochi degli anni '80 e '90

Cambiare subito interfaccia grafica a Firefox dopo che gli ultimi aggiornamenti l'hanno stravolta



Fare i primi passi nel mondo della programmazione con l'editor multilinguaggio

e molto altro ancora!